

Instrukcja obsługi EdgeTX v2.8



Celem niniejszej instrukcji obsługi jest zebranie informacji od społeczności na temat instalacji, konfiguracji i użytkowania EdgeTX. Celem jest bycie „punktem kompleksowej obsługi” w celu uzyskania informacji o wszystkim, co dotyczy EdgeTX. Jest on podzielony na następujące obszary:

Instrukcja obsługi EdgeTX

Podręcznik użytkownika wyjaśnia wszystkie opcje konfiguracji dostępne w EdgeTX, a także niektóre ogólne informacje teoretyczne na temat użytkowania EdgeTX i sterowania modelem. Jest on podzielony na sekcje — jedna sekcja obejmuje interfejs [radiotelefonów z kolorowym ekranem](#) , a druga — interfejs [radiotelefonów z czarno-białym ekranem](#) .

Instrukcja obsługi EdgeTX

Sekcja How-to zawiera szczegółowe instrukcje dotyczące konfigurowania przypadków użycia specyficznych dla modelu lub użytkownika w EdgeTX. Obejme zarówno typowe przypadki użycia, jak i rzadkie i specyficzne przypadki użycia. Ta część podręcznika będzie się stale powiększać w miarę przesyłania przez współpracowników nowych artykułów poradnikowych.

Podręcznik użytkownika EdgeTX Companion (planowany)

Podręcznik użytkownika EdgeTX Companion obejmuje różne cechy i funkcje EdgeTX Companion i EdgeTX Simulator, a także typowe przypadki użycia obu. *Uwaga: Ta sekcja jest obecnie planowana, ale prace nad nią nie zostały rozpoczęte.*

Dodatkowe zasoby EdgeTX

Ta sekcja bazy wiedzy będzie zawierała łącza do dodatkowych zasobów, które mogą być przydatne dla użytkowników EdgeTX. Zewnętrzne strony, do których prowadzą łącza, nie są obsługiwane przez EdgeTX. Są one jednak wymienione, ponieważ mogą być przydatnym źródłem dodatkowych informacji dotyczących EdgeTX.

Specjalne podziękowania dla tych, którzy przyczynili się do powstania tej bazy wiedzy bezpośrednio lub pośrednio.

Zobacz sekcję [Współtwórcy](#) , aby zapoznać się z listą bezpośrednich i pośrednich współpracowników.

Jeśli chcesz przyczynić się do powstania tego przewodnika, zapoznaj się z

 **Przyczynić się do podręcznika użytkownika** strona.

Dalej - Instrukcja obsługi EdgeTX

Instrukcja obsługi radia z kolorowym ekranem



Ostatnia modyfikacja 8 dni temu

Instrukcja obsługi radia z kolorowym ekranem



Obsługiwane radiotelefony z kolorowym ekranem EdgeTX

EdgeTX obsługuje następujące radia z kolorowym ekranem:

- FlySky NV14/EL18
- FrSky X10 / X10S / X10 Express / X10S Express
- FrSky X12S / X12S-IRSM
- Sweter T16 / T16 Plus / T16 Pro Hall
- Sweter T18 / T18 Lite / T18 Pro
- RadioMaster/Eachine TX16S/RadioMaster TX16S MAX/RadioMaster TX16S Mark II



Poprzedni

Instrukcja obsługi EdgeTX v2.8

Następny

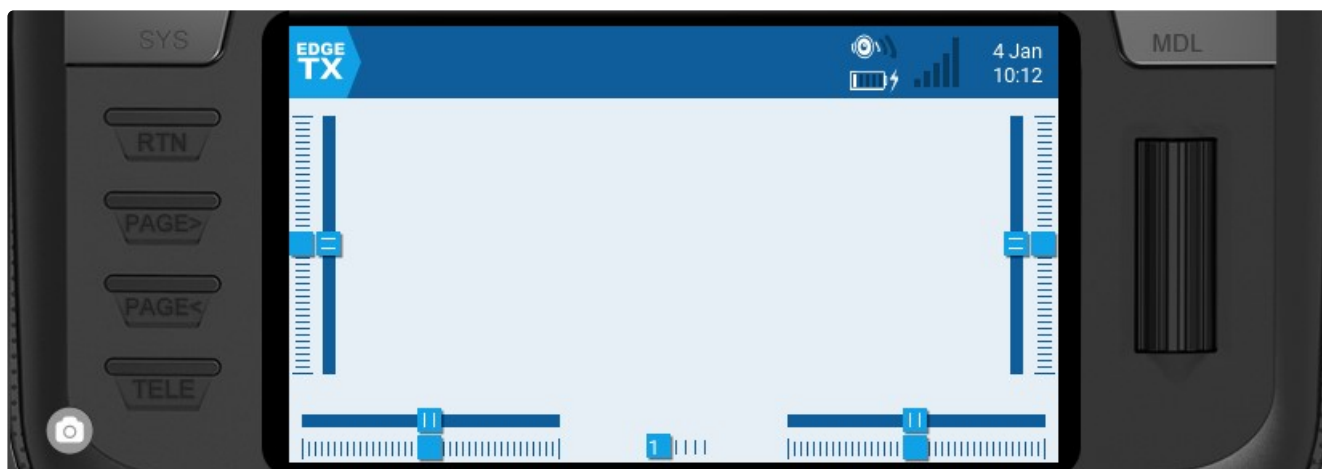
Interfejs użytkownika



Ostatnia modyfikacja 3 dni temu

Interfejs użytkownika

Interfejs użytkownika EdgeTX można obsługiwać za pomocą fizycznych przycisków, interfejsu dotykowego lub kombinacji obu.



Wspólne przyciski do nawigacji

Guziki:

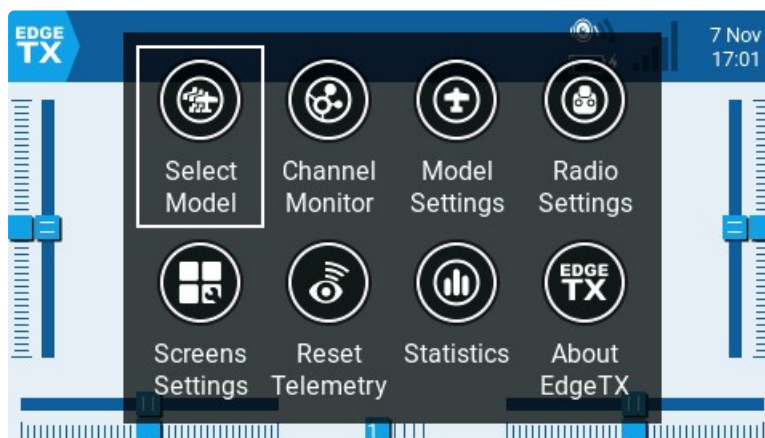
- **[SYS]** – Przycisk systemowy – Krótkie naciśnięcie przycisku **[SYS]** powoduje przejście do strony [ustawień radia](#).
- **[MDL]** — przycisk modelu — krótkie naciśnięcie przycisku **[MDL]** powoduje przejście do strony ustawień [modelu](#)
 - Naciśnij i przytrzymaj przycisk **[MDL]**, aby przejść do strony wyboru [modelu](#)
- **[RTN]** - Powrót / Powrót
 - Krótkie naciśnięcie przycisku **[RTN]** powoduje powrót do poprzedniej strony, poprzedniego menu lub anulowanie czynności
- **[PAGE>]** / **[PAGE<]** — Następna strona i poprzednia strona — Służy do poruszania się między różnymi ekranami, zakładkami lub ustawieniami opcji, w zależności od ekranu.
- **[TELE]** - Telemetria
 - Naciśnij przycisk **[TELE]**, aby przejść do strony [ustawień ekranu](#)
- **[Roller]** lub **[Dial]** - Następna i poprzednia wartość
 - Rolka służy do poruszania się po opcjach menu.
- **[Enter]** - Zaakceptuj
 - Służy do wyboru opcji, funkcji lub akceptacji wartości
 - Naciśnij przycisk **[Roller]** lub **[Dial]**, aby wybrać lub wejść.

Interfejs dotykowy :

Niektóre radia są wyposażone w ekran dotykowy. W tych radiotelefonach można obsługiwać opcje menu za pomocą przycisków dotykowych lub fizycznych.

Istnieje możliwość wyłączenia interfejsu dotykowego poprzez skonfigurowanie specjalnej funkcji. Widzieć [Funkcje specjalne](#) po więcej informacji.

Dotknij ikony EdgeTX w lewym górnym rogu ekranu, aby otworzyć główne menu nawigacji. Dotknij żądanej opcji menu, aby ją wybrać.



Główne menu nawigacji

- i** W przypadku modeli, które mają włączoną **opcję Wyświetl listę kontrolną na ekranie Kontrola wstępna** i prawidłowy plik listy kontrolnej modelu w folderze **Modele**, zamiast ikony **Monitor kanału** zostanie wyświetlona ikona **Uwagi do modelu**.

Naciśnięcie rolki na ekranie głównym spowoduje również otwarcie głównego menu nawigacji. Następnie możesz przewinąć rolką do żądanej opcji menu i wybrać ją, naciskając rolkę.



Instrukcja obsługi EdgeTX — poprzednia
Instrukcja obsługi radia z kolorowym ekranem

Następny
Wybierz model



Ostatnia modyfikacja 4 dni temu

Wybierz model

Ekran wyboru modelu umożliwia tworzenie nowych modeli, wybieranie aktywnego modelu, tworzenie i stosowanie etykiet modeli oraz tworzenie szablonów modeli.



Wybierz ekran modelu

Wybór modeli

Wybrany model zostanie podświetlony (w tym przypadku na żółto). Dwukrotne dotknięcie wybranego modelu daje następujące opcje:

- **Powiel model** — ta opcja tworzy dokładną kopię modelu o tej samej nazwie. Zmiany nazwy modelu lub innych ustawień należy wprowadzić w zakładce [Ustawienia modelu](#).
- **Edytuj etykiety** — po wybraniu tej opcji zostaną wyświetlone wszystkie skonfigurowane etykiety, które można wybrać dla tego modelu. Więcej informacji na temat [etykiet modeli](#) znajduje się poniżej.
- **Zapisz jako szablon** — ta opcja zapisuje kopię modelu jako szablon modelu.

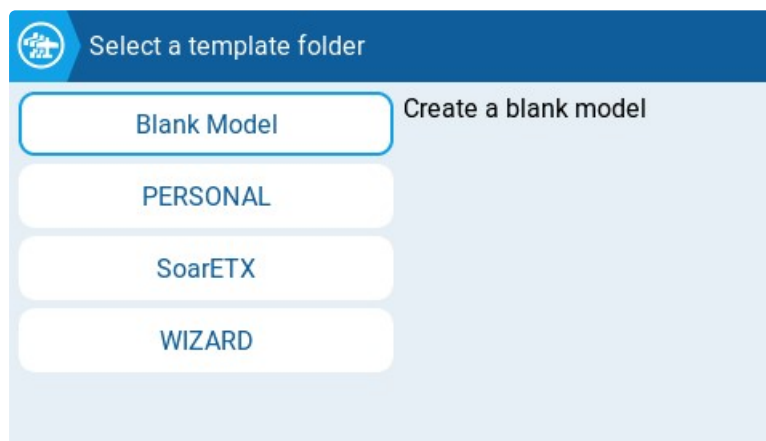
i Zmiany w modelach, które zostały zapisane jako szablony, nie aktualizują samych szablonów.

Dwukrotne stuknięcie w niezaznaczony model (niepodświetlony) daje następujące opcje:

- **Wybierz model** — ta opcja powoduje wybranie tego modelu jako modelu wybranego (model aktywny).
- **Zduplikowany model** - taki sam, jak opisano powyżej.
- **Usuń model** — ta opcja przenosi model do usuniętego folderu na karcie SD. *Można usunąć tylko niewybrane modele.*
- **Edytuj etykiety** — tak samo jak opisano powyżej.
- **Zapisz jako szablon** — tak samo jak opisano powyżej.

Nowy model

Aby utworzyć nowy model, wybierz przycisk **Nowy model** w prawym górnym rogu. Następnie zostaną wyświetlone następujące opcje:

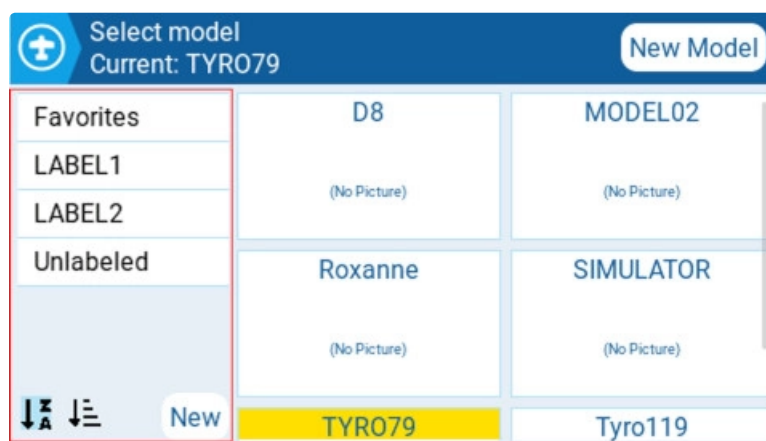


Nowe opcje modelu

- **Pusty model** — Spowoduje to utworzenie pustego modelu ze skonfigurowanymi tylko opcjami domyślnymi.
- **OSOBISTY** — ta opcja umożliwia wybranie jednego z zapisanych szablonów modeli, a następnie utworzenie jego kopii jako nowego modelu.
- **SoarETX** — wyświetla wstępnie skonfigurowane szablony modeli szybowców sterowanych radiowo.
- **KREATOR** — Spowoduje to uruchomienie kreatora nowego modelu i utworzenie modelu zgodnie z konfiguracją w kreatorze.

Etykiety modeli

Etykiety modeli umożliwiają nadanie każdemu modelowi jednej lub więcej etykiet. Następnie możesz filtrować modele wyświetlane na ekranie **wyboru modelu** na podstawie wybranych etykiet. Dzięki temu osoby z wieloma skonfigurowanymi modelami mogą je łatwiej znaleźć. Domyślnie etykiety **Ulubione** i **U Bez etykiety** są tworzone automatycznie. Wszystkie modele są uważane za **nieoznaczone**, dopóki nie zostanie do nich przypisana etykieta.



Filtry i sortowanie etykiet modeli

Tworzenie nowych etykiet modeli

Aby utworzyć nową etykietę modelu, wybierz przycisk **Nowy** w lewym dolnym rogu ekranu. Pojawi się wyskakujące **okienko Wprowadź etykietę**, w którym możesz wprowadzić żadaną nazwę etykiety. Wybierz **Zapisz**, aby zapisać nową etykietę.


Przypisywanie etykiet do modeli


Aby przypisać etykietę do modelu, stuknij dwukrotnie niezaznaczony model, a następnie wybierz opcję **Edytuj etykiety**. Po wybraniu zostaną wyświetlone wszystkie skonfigurowane etykiety i można wybrać jedną lub więcej etykiet dla tego modelu. Etykiety zastosowane do modelu zostaną oznaczone ikoną **zaznaczenia**.


Stosowanie i sortowanie filtrów etykiet modelu


Aby zastosować filtr etykiety modelu, wybierz filtr lub filtry z lewej kolumny. Automatycznie odfiltruje modele, które nie mają tych etykiet modeli.

Ikony pod listą etykiet służą do sortowania przefiltrowanych modeli. Albo alfabetycznie, albo według ostatniego wyboru, jak opisano na obrazku poniżej.


 Sort models alphabetically by name

 Sort models reverse alphabetically by name

 Sort models by last time selected, least recent first

 Sort models by last time selected, most recent first

Sortowanie definicji ikon




Poprzedni

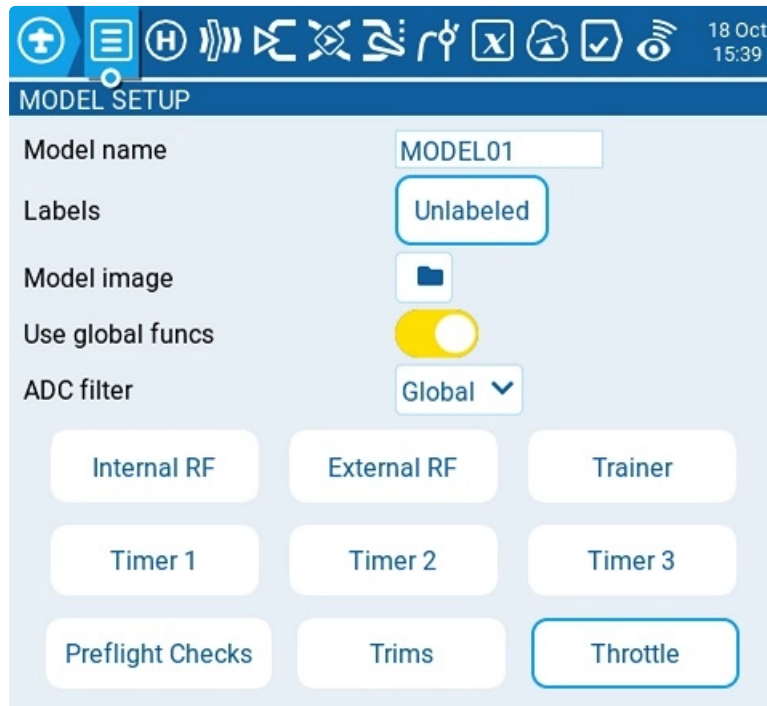
Interfejs użytkownika


Następny

Ustawienia modelu



Ustawienia modelu



Ekran **Ustawienia modelu** zawiera wszystkie opcje konfiguracji modelu. U góry strony zobaczysz ikony, które po wybraniu przeniosą Cię do różnych stron ustawień modelu. Domyślnym ekranem ustawień modelu jest  **Konfiguracja modelu** ekran.

Ikony u góry ekranu obejmują (w kolejności od lewej do prawej):

- Konfiguracja modelu
- [Ustawienia Heli](#) (widoczne tylko wtedy, gdy EdgeTX jest niestandardowo skompilowany z tą opcją.)
- Tryby lotu
- Wejścia
- Mieszanki
- Wyjścia
- Krzywe
- Zmienne globalne
- Przełączniki logiczne
- Funkcje specjalne
- Telemetria



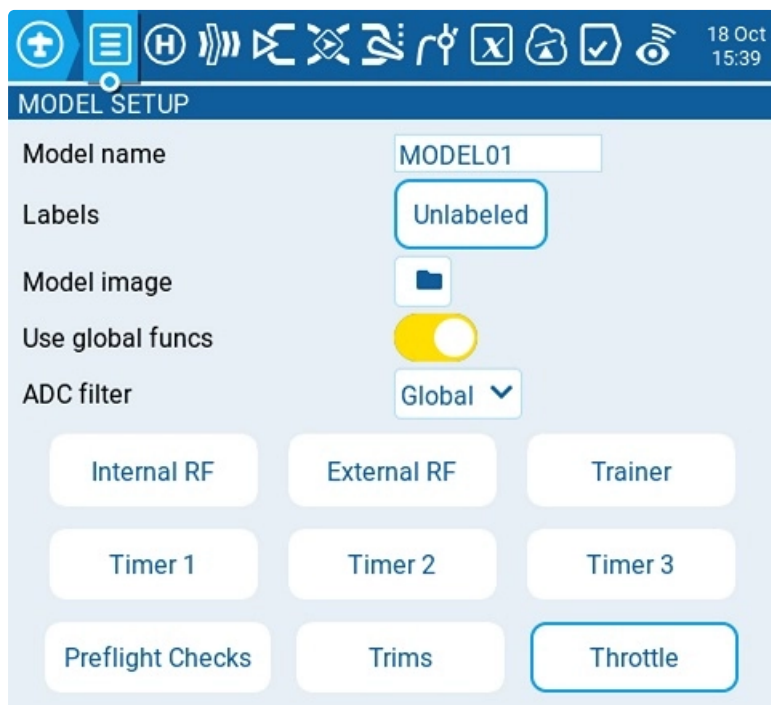
Poprzedni
Wybierz model

Następny

Ostatnia modyfikacja 11 dni temu

Konfiguracja modelu

Ogólne ustawienia modelu



Karta Konfiguracja modelu w obszarze Ustawienia modelu

Strona **konfiguracji modelu** jest domyślną stroną ustawień modelu i jest miejscem, w którym rozpoczyna się konfigurowanie modelu. Zawiera następujące ustawienia:

Nazwa modelu

Wprowadź żądaną nazwę modelu. Maksymalna liczba znaków to 15.

Etykiety

Tutaj możesz przypisać etykietę ze zdefiniowanej listy etykiet. Domyślnie etykieta modelu będzie oznaczona jako Bez etykiety . Więcej informacji na temat tworzenia etykiet można znaleźć na stronie [Wybierz model](#) strona.

Obraz modelu


Po wybraniu ikony folderu pojawi się okno umożliwiające wybranie pliku obrazu z folderu obrazów na karcie SD.

i Aby uniknąć problemów z wydajnością, rozmiar obrazu modelu nie powinien przekraczać 192 × 114 pikseli.

i <https://www.skyraccoon.com/> zawiera duże repozytorium bezpłatnych plików graficznych, których można używać z EdgeTX.


Użyj funkcji globalnych

Po włączeniu, globalne funkcje zaprogramowane w ustawieniach radia będą miały zastosowanie do tego modelu. Po wyłączeniu funkcje globalne nie będą miały zastosowania do tego modelu.

-  *Funkcje globalne to specjalne funkcje* stosowane we wszystkich modelach. Informacje na temat konfigurowalnych ustawień można znaleźć w rozdziale [Funkcje specjalne](#).

filtr ADC

Włącza/wyłącza filtr ADC dla tego modelu. Opcja **globalna** przyjmie wartość wyznaczoną w ustawieniach radia, które domyślnie jest włączone.

-  Filtr ADC jest filtrem dla kanałów proporcjonalnych (drążki, potencjometry, suwaki), wygładzającym mniejsze szybkie ruchy, które powstają na skutek szumów w elektronice systemu. Zwykle ten filtr powinien być *wyłączony* w przypadku modeli z kontrolerami lotu.



Poprzedni

Ustawienia modelu

Następny

Wewnętrzne / Zewnętrzne RF

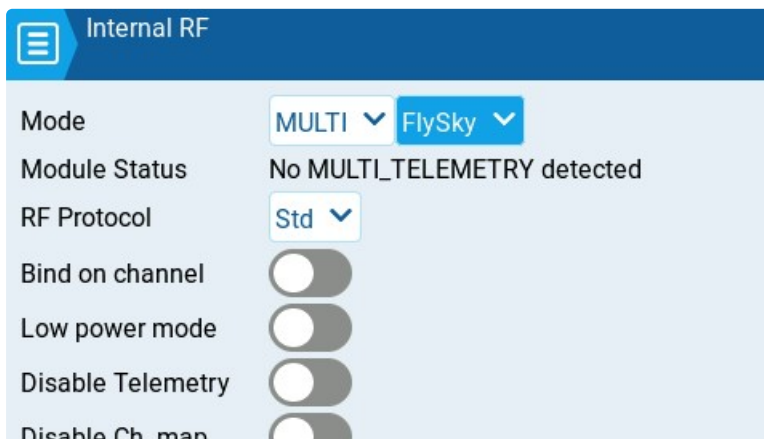


Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Wewnętrzne / Zewnętrzne RF

Ustawienia konfiguracji dla strony Wewnętrzny i Zewnętrzny RF działają tak samo. Jedyna różnica polega na tym, że sekcja **Internal RF** służy do konfigurowania wbudowanego modułu, a sekcja **External RF** służy do konfigurowania modułu RF we wnęce na moduły zewnętrzne.

Wewnętrzne/zewnętrzne moduły RF są „aktywne” dla modelu, gdy przyciski są żółte i nieaktywne, gdy są białe.



The screenshot shows the 'Internal RF' configuration interface. The 'Mode' dropdown is set to 'MULTI' with a 'FlySky' sub-selector. The 'Module Status' is 'No MULTI_TELEMETRY detected'. The 'RF Protocol' is 'Std'. There are four toggle switches: 'Bind on channel', 'Low power mode', 'Disable Telemetry', and 'Disable Ch. map', all of which are currently turned off (white).


Wybrano wewnętrzny moduł RF z modulem wieloprotokołowym



The screenshot shows the 'Internal RF' configuration interface with 'CRSF' selected in the 'Mode' dropdown. The 'Status' is '250 Hz 0 Err'. The 'Channel Range' has two active buttons: 'CH1' and 'CH16'. The 'ID is unique' checkbox is checked. The 'Receiver' field contains the value '0'.


Wewnętrzne RF z wybranym CRSF

Opcje konfiguracji to: **wyłączony** lub **nazwa** zainstalowanego modułu zgodnie z konfiguracją w sekcji [sprzętowej w ustawieniach radia](#). Opcje konfiguracji są unikalne dla każdego zainstalowanego modułu. Zapoznaj się z dokumentacją producenta dotyczącą opcji konfiguracji.

-  Opcje konfiguracji modułu wieloprotokołowego opisane są tutaj: <https://www.multi-module.org/using-the-module/protocol-options>

Numer odbiornika

Numer odbiornika to numer przypisany przez użytkownika dla modelu, który jest wysyłany do odbiornika po powiązaniu. Każdy model musi mieć unikalny numer odbiornika. Jednak modele korzystające z różnych

-  W przypadku korzystania z radia w trybie gamepada należy wyłączyć zarówno wewnętrzny, jak i zewnętrzny moduł radiowy. Spowoduje to zwiększenie wydajności po podłączeniu do komputera przez USB.



Poprzedni
Konfiguracja modelu

Następny
Trener




Ostatnia modyfikacja 11 dni temu

Trener

Na ekranie **trenera** skonfigurujesz, czy radiotelefon będzie używany jako radiotelefon trenera czy ucznia oraz w jaki sposób oba radiotelefony będą się łączyć. Posiada następujące konfigurowalne opcje:

- **Wył.** — tryb trenera nie jest używany w tym modelu.
- **Master / Jack** - Trener radiowy za pomocą połączenia kablowego.
- **Slave / Jack** - Radio studenckie korzystające z połączenia kablowego.
- **Master / Bluetooth** - Trener radiowy korzystający z połączenia Bluetooth (jeśli jest zainstalowany w radiu).
- **Slave / Bluetooth** - Radio studenckie korzystające z połączenia Bluetooth (jeśli jest zainstalowane w radiu).
- **Radio Master / Multi** - Trainer wykorzystujące do połączenia dodatkowy, montowany na zewnątrz moduł Multi-Protocol. Aby uzyskać więcej informacji na temat tej konfiguracji, zobacz

 **Skonfiguruj trenażer bezprzewodowy z MPM**

 Dalsze ustawienia konfiguracji dla trybu trenera można znaleźć w ustawieniach radia,  **Trener**



Poprzedni

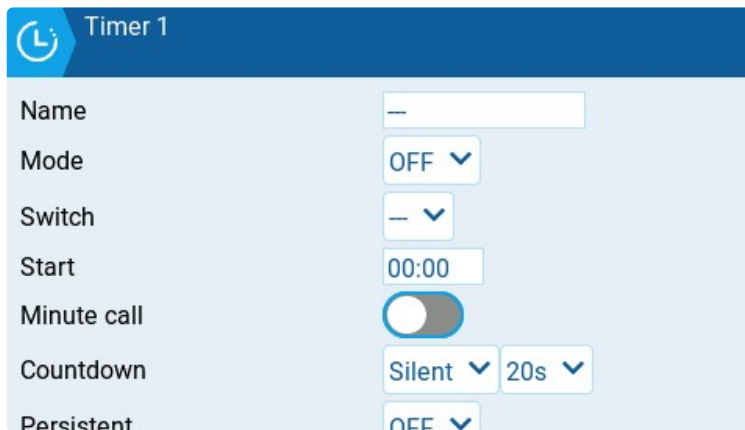
Wewnętrzne / Zewnętrzne RF

Następny

Minutnik 1/2/3



Zegar 1/2/3




Strona konfiguracji timera

EdgeTX zapewnia 3 timery, które można zaprogramować na zamówienie. Poniżej znajdują się opcje konfiguracji.

Nazwa: Nazwa timera

Tryb :

- **OFF** – Timer nie jest używany
- **ON** – Timer działa cały czas
- **Start** — timer uruchamia się po aktywacji skonfigurowanego przełącznika. Po rozpoczęciu odmierzenia czasu timer ignoruje pozycję przełącznika.
- **Przepustnica** — stoper uruchamia się po podniesieniu przepustnicy i uruchomieniu skonfigurowanego przełącznika. Licznik przestanie odliczać, jeśli położenie przepustnicy zostanie obniżone z powrotem do wartości minimalnej lub skonfigurowany przełącznik zostanie dezaktywowany.
- **Throttle %** - Timer odlicza proporcjonalnie do przepustnicy. Liczy w czasie rzeczywistym przy pełnym otwarciu przepustnicy i przy połowie prędkości przy 50% przepustnicy.
- **Throttle Start** — stoper uruchamia się po podniesieniu przepustnicy i uruchomieniu skonfigurowanego przełącznika. Po uruchomieniu stoper ignoruje położenie przepustnicy i będzie odliczał, dopóki przełącznik nie zostanie dezaktywowany.

i **Throttle , Throttle % i Throttle Start** można uruchomić za pomocą przełącznika, pokrętła lub wartości innego kanału zamiast samej przepustnicy. Jest to określone w polu **Źródło pliku**  **Przepustnica** sekcji w **Ustawieniach modelu**

Przełącznik — wybierz przełącznik, który uruchomi stoper. Jeśli żaden przełącznik nie zostanie wybrany, timer uruchomi się tylko w oparciu o skonfigurowany tryb. Oprócz przełącznika możesz także wybrać tryb, źródło telemetry (uruchamiane, gdy dane telemetryczne są odbierane z tego źródła) lub aktywność fizyczną (ruch drążka lub naciśnięcie przycisku) (oznaczone jako **ACT**)

i Te elementy z „!” znak przed nazwą wyzwalacza oznacza, że warunek jest odwrócony. Na przykład „!SA-” oznacza „kiedy przełącznik SA nie znajduje się w pozycji środkowej/środkowej (= w górę lub w dół)”.

Start- Czas używany przez zaawansowane funkcje timera. Domyślna wartość to 00:00 i pozostawiona jako taka, timer działa jak stoper, odliczając w górę aż do zatrzymania. Jeśli w tym polu zostanie wprowadzony inny czas, pojawi się dodatkowa opcja menu rozwijanego **Kierunek** .

Kierunek — w przypadku ustawienia **Pokaż pozostały** licznik będzie działał jak minutnik — odliczanie od wyznaczonego czasu do zera, a następnie ostrzeganie użytkownika. W przypadku ustawienia **Pokaż czas, który upłynął** , zegar działa jak alarm, odliczając od zera do wyznaczonego czasu, a następnie ostrzegając użytkownika.


Minuta połączenia — jeśli wybrano, będziesz otrzymywać powiadomienia o każdej mijającej minucie, zgodnie z opisem w opcji **Odliczanie** .

Odliczanie:

- **Cichy** — żadne powiadomienie nie jest wysyłane, dopóki licznik czasu nie osiągnie zera. Gdy osiągnie zero, usłyszysz jeden sygnał dźwiękowy.
- **Sygnały dźwiękowe** — radio będzie emitować sygnał dźwiękowy co sekundę, począwszy od wyznaczonego czasu.
- **Voice** - Radio będzie odliczać sekundy, zaczynając od wyznaczonego czasu.
- **Haptic** - Radio będzie wibrować co sekundę, począwszy od wyznaczonego czasu.

Uporczywy:

- **Off** - Wartość timera jest resetowana podczas przełączania modeli lub gdy radio jest wyłączone/włączone.
- **Lot** — wartość timera NIE jest resetowana podczas przełączania modeli lub wyłączenia/włączenia radia. Wartość timera jest resetowana tylko wtedy, gdy w menu [Resetuj telemetrię](#) wybrana jest opcja **Resetuj lot** .
- **Reset ręczny** — wartość timera jest resetowana tylko wtedy, gdy zostanie indywidualnie wybrana do resetowania (przykład: reset timera1) w menu [resetowania telemetrii](#) .

 Ustawienie trwałego **lotu** można ustawić dla wielu timerów, a następnie te timery można zresetować jednocześnie za pomocą opcji **Resetuj lot** .



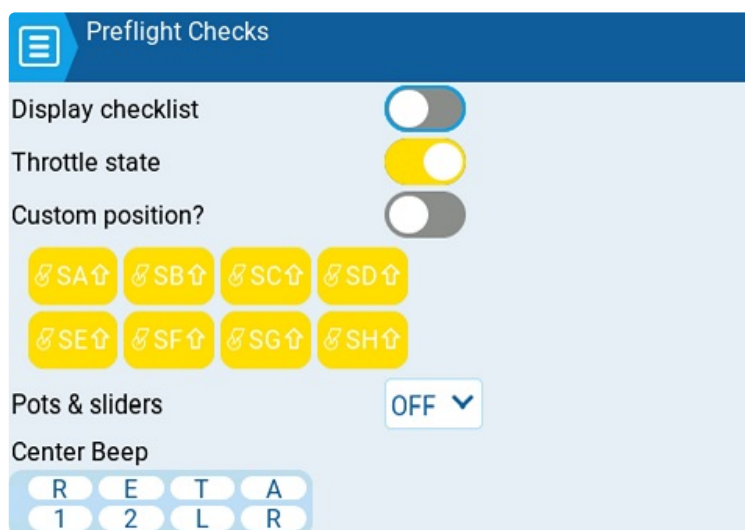
Poprzedni
Trener

Następny

Kontrole przed lotem



Kontrole przed lotem



Strona kontroli inspekcji wstępnej

Za każdym razem, gdy ładowany jest nowy model, EdgeTX przeprowadzi kontrole przed lotem w oparciu o kontrole skonfigurowane na tej stronie. Jeśli którykolwiek z testów zakończy się niepowodzeniem, EdgeTX prześle użytkownikowi ostrzeżenie dźwiękowe i wizualne, które należy potwierdzić przed użyciem modelu. Można skonfigurować następujące kontrole przed lotem:

Wyświetl listę kontrolną — po wybraniu tej opcji plik notatek modelu zostanie wyświetlony po załadowaniu modelu. Prawidłowy plik uwag do modelu musi znajdować się w folderze **Model** na karcie SD. Plik uwag do modelu musi być plikiem .txt i musi mieć DOKŁADNIE taką samą nazwę jak model, dla którego jest przeznaczony, na przykład: Mobula6.txt. Tekst w pliku zależy od użytkownika.

Stan przepustnicy — po wybraniu tej opcji radiotelefon sprawdzi, czy przepustnica ma minimalną wartość zakresu dla skonfigurowanego źródła przepustnicy w menu [Przepustnica](#).

Pozycja niestandardowa? - Po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlone pole liczbowe, w którym można skonfigurować wartość zdefiniowaną przez użytkownika do sprawdzania stanu przepustnicy.

Przełączniki — w tej sekcji wyświetlane są wszystkie przełączniki skonfigurowane w radiu i można wybrać, która pozycja jest poprawna do sprawdzenia stanu przełącznika. Wybranie przełącznika spowoduje cykliczne przełączanie dostępnych pozycji przełącznika lub całkowite wyłączenie zaznaczenia przełącznika. Żółte przełączniki mają włączoną kontrolę pozycji przełącznika. Białe przełączniki są dezaktywowane.

Garnki i suwaki — po włączeniu ta opcja sprawdza położenie garnek i suwaków. Dostępne są trzy opcje - WYŁ., WŁ. i AUTO. Po wybraniu ON lub AUTO z rozwijanego menu, pojawią się przyciski dostępnych garnek i suwaków.

- **OFF** – Pozycje potencjometru i suwaka nie są sprawdzane.
- **ON** – Pozycje są porównywane z ręcznie skonfigurowanymi pozycjami potencjometru i suwaka, które są ustawione jako aktywne (żółte). Aby ręcznie ustawić pozycję kontrolną, wybierz ON z rozwijanego menu, ustaw potencjometry i suwaki w żądanej pozycji i aktywuj je, wybierając je (żółte).
- **AUTO** - Pozycje są sprawdzane pod kątem aktywnych potencjometrów i suwaków i porównywane z ostatnią automatycznie zapisaną pozycją przed wyłączeniem radia lub zmianą modelu.



Poprzedni
Minutnik 1/2/3

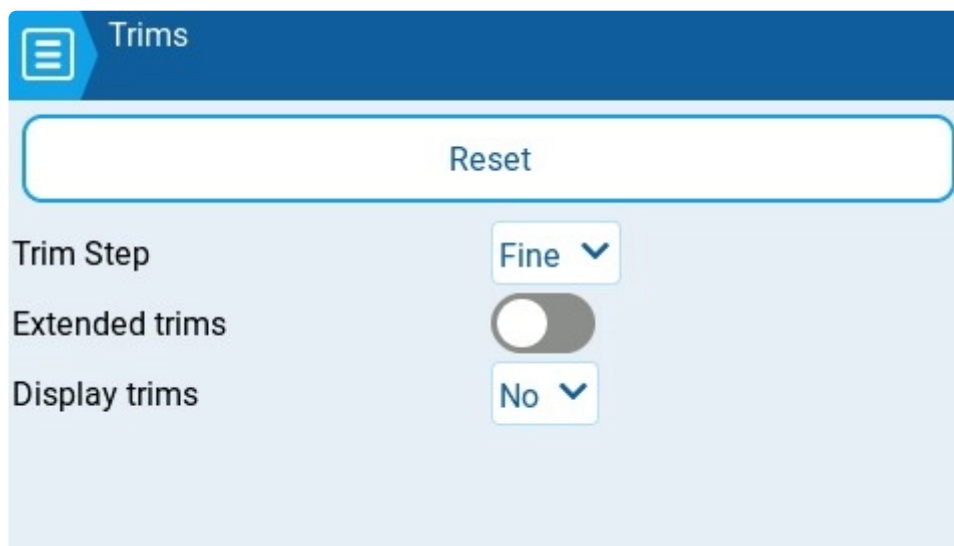
Następny
wykończenia



Ostatnia modyfikacja 11 dni temu



Trymery



Strona ustawień trymowania


Trymery służą do regulacji położenia środka danej osi drążka. EdgeTX posiada następujące opcje konfiguracji czasu:

Reset — resetuje wszystkie wartości trymowania do zera.

Trim Step: Określa wielkość zwiększenia/zmniejszenia trymu po naciśnięciu przełącznika trymowania.

- Kurs = 1,6%
- Średni = 0,8%
- grzywna = 0,4%
- Ekstra drobna = 0,2%
- Wykładniczy = 0,2% w pobliżu środka, a wartość kroku rośnie wykładniczo wraz ze wzrostem odległości od środka.

Rozszerzone trymowanie : Zwiększa maksymalną wartość regulacji trymowania z $\pm 25\%$ do $\pm 100\%$.

 Podczas przełączania z trymerów rozszerzonych na trymery normalne, wartość trymerów rozszerzonych pozostanie do momentu wyregulowania trymowania, a

następnie przeskoczy do normalnej wartości maksymalnego/minimalnego trymera.

Wyświetl trymery: Po ustawieniu na **ON** , wyświetli numeryczną wartość trymowania na pasku trymowania. Po ustawieniu na **CHANGE** , wyświetli wartość numeryczną, gdy trymowanie nie będzie już na zero.



Poprzedni

Kontrole przed lotem

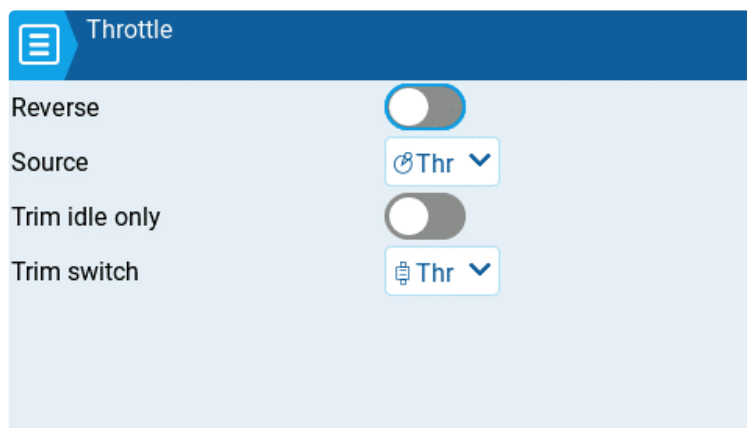
Następny

Przepustnica



Ostatnia modyfikacja 4 dni temu

Przepustnica



Ogranicz ustawienia strony

EdgeTX ma możliwość wyboru konkretnego źródła i trymera dla modelu przepustnicy oraz pozwala na następujące opcje konfiguracyjne:

Odwróć: po włączeniu ta opcja odwraca kierunek wyjściowy skonfigurowanego kanału przepustnicy.

Źródło: Źródło, które będzie używane dla przepustnicy.

Trymowanie tylko na biegu jałowym : po włączeniu trymowanie przepustnicy będzie miało wpływ tylko na dolną część pasma przepustnicy.

- i** Na przykład, przy włączonym **tylko trymowaniu biegu jałowego** , drążek przepustnicy w najniższym punkcie może mieć wartość -80, a punkt środkowy nadal będzie wynosił 0, a najwyższy punkt 100. Bez tej opcji drążek przepustnicy w najniższym punkcie może mieć wartość -80, jednak punktem środkowym będzie 20, a najwyższym punktem 100.

Przełącznik trymowania: Przełącznik trymowania, który będzie używany do trymowania przepustnicy. Istnieje możliwość zastąpienia przełącznika trymowania przepustnicy przełącznikami trymowania lotek, steru kierunku lub steru wysokości.



Poprzedni
wykończenia

Następny
Konfiguracja Heli



Konfiguracja Heli

Strona **konfiguracji Heli** w ustawieniach modelu jest opcjonalną stroną dostępną w niestandardowych wersjach EdgeTX. Strona konfiguracji heli jest często używana do miksowania skoku zbiorowego (CCPM) używanego w helikopterach z flybarem, w których odbiornik bezpośrednio steruje serwomechanizmami tarczy sterującej. Większość śmigłowców flybarless nie wymaga konfigurowania tej strony. Wyjścia miksera CCPM to CYC1, CYC2 i CYC3, które należy przypisać do kanału wyjściowego na ekranie Mixes.



HELI SETUP

| | | |
|---------------------|-----|----------|
| Swash Type | — v | |
| Swash Ring | 0 | |
| Long. cyc. source | — v | Weight 0 |
| Lateral cyc. source | — v | Weight 0 |
| Coll. pitch source | — v | Weight 0 |

Strona ustawień Heli

Strona konfiguracji heli ma następujące opcje konfiguracji:

- **Swash Type** — typ Swash dla Twojego modelu. Dostępne opcje to **120, 120x, 140 i 90**.
- **Pierścień obrotowy** — ustaw limit pierścienia obrotowego tylko w razie potrzeby. **1** = maksymalny limit → **100** lub **0** = brak limitu.
- **Długi. cykl. źródło** — wybierz wejście źródła.
- **Boczne źródło cykli** — wybierz wejście źródła.
- **kol. źródło tonu** — wybierz źródło sygnału wejściowego.
- **Waga** — wartość procentowa skoku drążka do użycia.



Poprzedni
Przepustnica

Następny
Tryby lotu



Tryby lotu

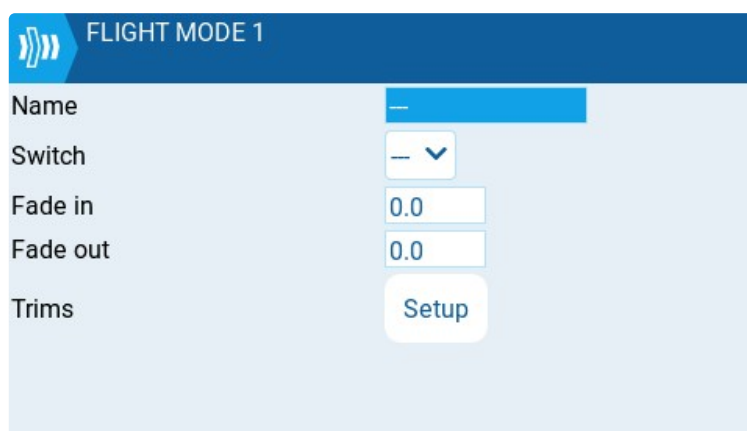


Strona trybów lotu

Tryby lotu umożliwiają różne ustawienia trymowania dla każdego trybu lotu. Po skonfigurowaniu wielu trybów lotu możesz dostosować ustawienia trymowania w każdym trybie lotu bez wpływu na ustawienia trymowania w innych trybach lotu (chyba że są do tego skonfigurowane). Dostępnych jest 9 trybów lotu, przy czym tryb lotu 0 jest domyślnym trybem lotu.

Na ekranie **trybu lotu** wyświetlane są przyciski dla każdego trybu lotu. Żółte przyciski trybu lotu oznaczają aktualnie aktywny tryb lotu. Wybranie przycisku trybu samolotowego spowoduje przejście do strony konfiguracji dla tego trybu samolotowego.

Sprawdź trymery FM: Po naciśnięciu przycisku Sprawdź trymery FM, trymery dla bieżącego trybu lotu są tymczasowo wyłączone. Służy do testowania wpływu trymerów bieżącego trybu lotu na wyjścia.



Strona konfiguracji trybu samolotowego

Ekran konfiguracji trybu samolotowego zawiera następujące opcje:

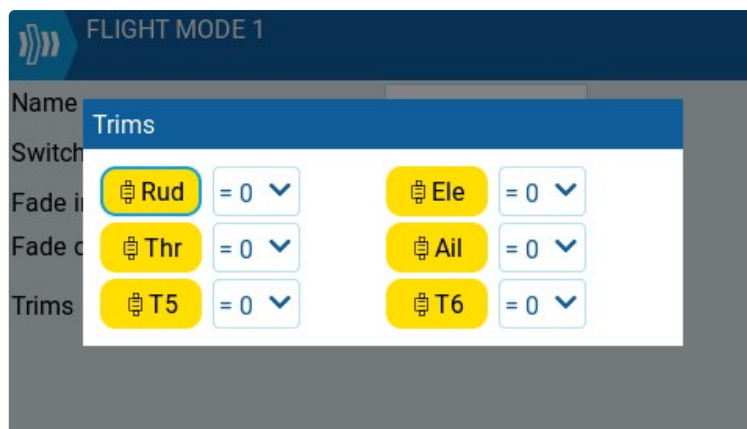
Nazwa: Niestandardowa nazwa trybu samolotowego. Jeśli skonfigurowano, ta nazwa będzie wyświetlana w dolnej środkowej pozycji głównego ekranu, pomiędzy trymerami.

Przełącznik: Spust, aby włączyć ten tryb lotu. Może to być przełącznik, potencjometr, telemetry, trymer lub przełącznik logiczny.

Fade in: Stopniowo zmieniaj wartość trymu, gdy ten tryb lotu jest włączony. Określ czas w sekundach (0,0 - 25,0) do zakończenia zmiany wartości.

Zanikanie: Stopniowo zmieniaj wartość trymu, gdy ten tryb lotu jest wyłączony. Określ czas w sekundach (0,0 - 25,0) do zakończenia zmiany wartości.

Przycinanie: Po wybraniu przycisku **Ustawienia** zostanie wyświetlony ekran konfiguracji przycinania.



Konfiguracja trymów na stronie konfiguracji trybu lotu

Aby skonfigurować przycięcia, wybierz przycięcie, które chcesz skonfigurować, aby upewnić się, że jest włączone (żółte). Następnie wybierz tryb lotu (**0-8**), który zapewni początkową wartość trymu i modyfikator (**=** lub **+**) z rozwijanego menu.

Modyfikator - możliwe są dwa modyfikatory wartości **=** i **+**. Modyfikator **=** używa wartości trymowania bezpośrednio z wybranego trybu lotu. Modyfikator **+** wykorzystuje wartość trymu z wybranego trybu lotu, a następnie dodaje wartość trymu z konfigurowanego trybu lotu.

Przykład 1: Jeśli konfigurujesz FM1 i ustawisz wartość na **=0**, FM1 będzie miało wartość trymu odpowiadającą bieżącej wartości tego samego trymera w FM0. W takim przypadku zmiany wprowadzone w trymowaniu w FM1 wpłyną również na trymowanie w FM0 i odwrotnie.

Przykład 2: Jeśli konfigurujesz FM1 i ustawisz wartość na **+0**, FM1 będzie miał wartość trymowania tego samego trymu w FM0 plus wszelkie zmiany trymowania dokonane w FM1. W takim przypadku zmiany wprowadzone w trymowaniu w FM1 nie wpływają na trymowanie w FM0. Jednak zmiany wartości trymowania FM0 wpłyną na wartości trymowania w FM1.

i Jeśli przycinanie jest wyłączone (białe) na stronie ustawień przycinania, nie będzie można go w ogóle dostosować na ekranie głównym.



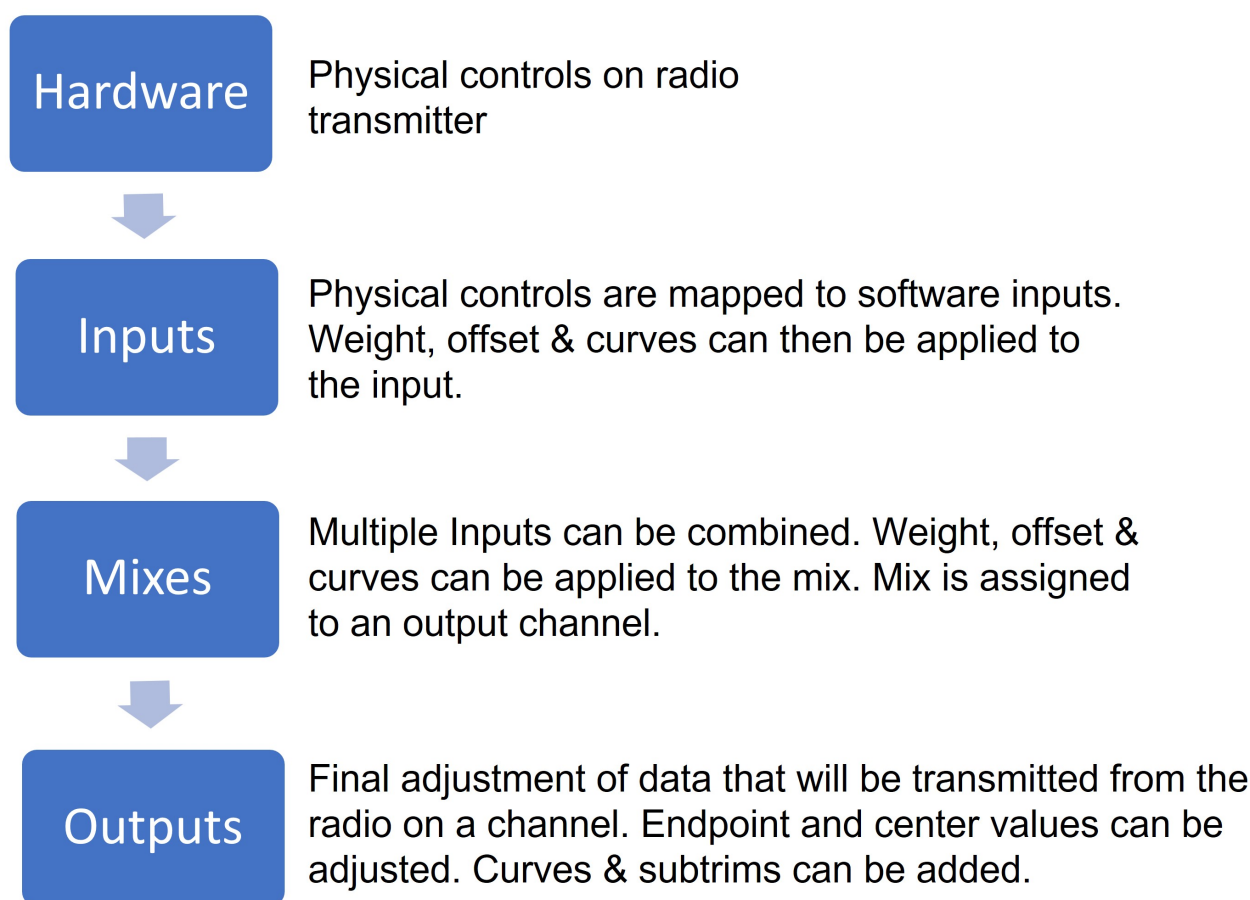
Poprzedni
Konfiguracja Heli

Następny
Wejścia, miksy i wyjścia



Wejścia, miksy i wyjścia

Aby móc obsługiwać wiele różnych typów nadajników radiowych, EdgeTX wykorzystuje ogólny przepływ danych sterujących, który można zastosować do dowolnego nadajnika radiowego. W tym przepływie danych dowolne fizyczne elementy sterujące radia (drążki, przełączniki, suwaki, potencjometry) można przypisać do wejścia w oprogramowaniu. Wejścia te można bezpośrednio przypisać lub połączyć z innymi wejściami w jeden miks. Te miksy można modyfikować, stosując wagi, przesunięcia i krzywe, a następnie przypisuje się im kanał wyjściowy. Dokonywane są końcowe korekty danych kontrolnych (w tym przycięcia częściowe, krzywe, punkty końcowe i wartości środkowe) przed ostatecznym wysłaniem danych kontrolnych do modułu RF. Poniższy schemat blokowy przedstawia wizualne podsumowanie tego przepływu danych kontrolnych. Szczegółowe informacje na temat przepływu znajdują się w kolejnych sekcjach [Wejścia](#) , [Miksy](#) i [Wyjścia](#) .



Kontroluj przepływ danych

EdgeTX używa poniższych ikon do oznaczania różnych typów źródeł.

-  Input
-  Stick
-  Pot
-  Slider
-  Trim
-  Switch



Poprzedni
Tryby lotu

Następny
Wejścia



Ostatnia modyfikacja 11 dni temu

Wejścia

Ekran **Wejścia** w Ustawieniach modelu to miejsce, w którym mapujesz fizyczne elementy sterujące radiem (na przykład: drążki, suwaki i potencjometry) na wejście oprogramowania, które ma być używane przez radio. Po zmapowaniu formantu możliwe jest zastosowanie modyfikatorów do danych wejściowych, takich jak waga, przesunięcie lub krzywa, które zostaną następnie zastosowane wszędzie tam, gdzie dane wejście jest używane. Chociaż możliwe jest również przypisanie przełączników jako wejść, zwykle nie jest to potrzebne, ponieważ wyjścia przełączników rzadko muszą być modyfikowane przez wagę, przesunięcie lub krzywą. Domyślnie EdgeTX automatycznie mapuje drążki kontrolera na lotki, ster wysokości, przepustnicę, ster w oparciu o domyślną kolejność kanałów zdefiniowaną w [konfiguracji radia](#).

i Kanały wejściowe mogą mieć domyślnie inną kolejność w zależności od ustawień zdefiniowanych w [Ustawieniach radia](#).

i Sekcja Wejścia jest również powszechnie nazywana „**Podwójnymi stawkami**”, tak jak wcześniej nazywano ją we wcześniejszych wersjach OpenTX.



Ekran wejść w Ustawieniach modelu

Wybranie **przycisku +** spowoduje utworzenie nowego wejścia i otwarcie strony konfiguracji wejścia. Wybranie istniejącego wejścia daje następujące opcje:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji wejścia dla tej linii wejścia.
- **Wstaw przed** — wstawia nowy wiersz wprowadzania przed wybranym wejściem.
- **Wstaw po** — Wstawia nowy wiersz wprowadzania po wybranym wprowadzeniu.
- **Kopiuuj** — kopiuje wybraną linię wprowadzania.
- **Przesuń** — wybiera linię wprowadzoną do przesunięcia. Wejście jest przesuwane za pomocą jednego z poleceń wklejania po wybraniu nowej linii (tj. wytnij i wklej).
- **Usuń** – usuwa wybraną linię wprowadzania.
- **Wklej przed** — wkleja skopiowaną lub przeniesioną linię wejściową przed wybraną linią wejściową.

- **Wklej po** — wkleja skopiowaną lub przeniesioną linię wejściową przed wybraną linię wejściową.

Strona konfiguracji wejść

Wprowadź stronę konfiguracji

Strona konfiguracji wejść umożliwia edycję parametrów konfiguracji wejść. Po prawej stronie parametrów konfiguracji można zobaczyć wykres na żywo, który pokazuje, w jaki sposób opcje konfiguracji wpłyną na nachylenie wejścia.

- **Nazwa wejścia** — nazwa wejścia. Możliwe są cztery znaki.
- **Nazwa linii** - Nazwa pojedynczej linii na wejściu. Wiele wejść fizycznych można zmapować do jednego wejścia, dodając dodatkową linię wejściową pod wejściem.

Przykład wielu linii wejściowych pod jednym wejściem

- **Źródło** — fizyczne sterowanie używane dla danych wejściowych. Oprócz fizycznych elementów sterujących można również określić MAX (zawsze zwraca 100), cykliczne, przełączniki trybowania, wartości kanałów i inne. Przesunięcie fizycznego elementu sterującego po wybraniu źródła spowoduje automatyczne przypisanie go do tego wejścia.
- **Waga** — wartość procentowa przesunięcia drążka do użycia (często określana jako „stawki”).
- **Przesunięcie** — wartość dodana lub odjęta od źródła wejściowego.
- **Przełącznik** - Przełącznik aktywujący linię wejściową. Jeśli nie zdefiniowano żadnych przełączników, jest on zawsze aktywny.
- **Krzywa** — określa typ krzywej, która zostanie użyta. Istnieją następujące opcje krzywych:
 - **Diff** — mnoży tylko zakres powyżej lub poniżej środka (0) przez określony %.
 - **Expo** - Wartość wejściowa jest zmieniana wykładniczo. Zwiększenie % spowoduje łagodne nachylenie w pobliżu środka (0). Zmniejszenie % spowoduje strome nachylenie w pobliżu środka (0). Przy % równym 0 nachylenie będzie liniowe.

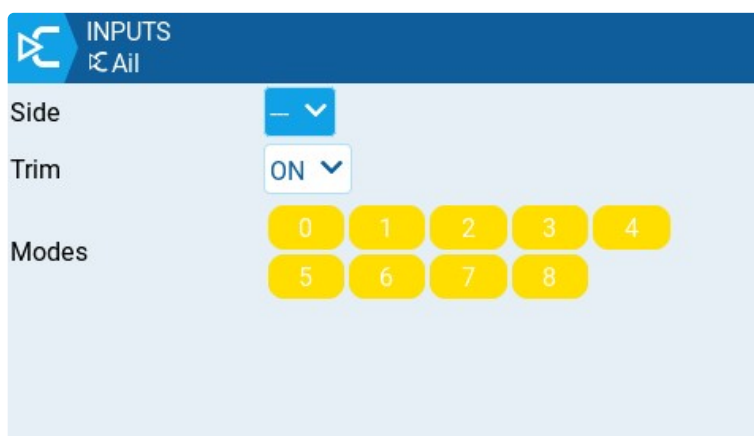
- **Funkcja -**

| Funkcjono wać | Zachowanie na zboczu |
|------------------|--|
| --- | Nachylenie będzie liniowe. |
| $x > 0$ | Zakres poniżej środka (0) wynosi zawsze 0. Powyżej środka (0) nachylenie jest liniowe. |
| $x < 0$ | Zakres powyżej środka (0) wynosi zawsze 0. Poniżej środka (0) nachylenie jest liniowe. |
| $ x $ | Zakres powyżej środka (0), reakcja jest liniowa. Znak jest odwrócony w zakresie poniżej środka (0). Krzywa rysuje wykres w kształcie litery V. |
| $f > 0$ | Zakres powyżej środka (0) wynosi zawsze +100. Zakres poniżej środka (0) zawsze wynosi 0. Wartość wyjściowa zawsze będzie wynosić 0 lub +100. |
| $f < 0$ | Zakres powyżej środka (0) to zawsze 0. Zakres poniżej środka (0) to zawsze -100. Wartość wyjściowa zawsze będzie wynosić 0 lub -100. |
| $ f $ | Zakres powyżej środka (0) wynosi zawsze +100. Zakres poniżej środka (0) wynosi zawsze -100. Wartość wyjściowa zawsze będzie wynosić +100 lub -100. |

- **Cstm** — przypisuje niestandardową zdefiniowaną krzywą. Zobacz [Krzywe](#) , aby uzyskać więcej informacji na temat niestandardowych zdefiniowanych krzywych.

i Wartości ciężaru, przesunięcia i % krzywej można również zdefiniować za pomocą skonfigurowanych wartości globalnych. Wybranie przycisku **GV** spowoduje wyświetlenie listy skonfigurowanych wartości globalnych do wyboru.

Po wybraniu przycisku koła zębatego u dołu ekranu zostanie wyświetlone następujące okno opcji.



Strona — określa zakres wejściowy, dla którego obowiązuje to ustawienie linii. Jeśli wybierzesz **---** , będzie obowiązywać w całym zakresie wartości źródłowych. Jeśli wybierzesz **$x > 0$** , będzie obowiązywać w górnej połowie wartości Source. Jeśli wybierzesz **$x < 0$** , będzie obowiązywać w dolnej połowie wartości Source.

Przytnij — określa, czy wartości przycinania mają być uwzględniane w tym wejściu. Dodatkowo możesz wybrać inny trym do użycia dla tego wejścia.

Tryby — określa, dla których trybów lotu to wejście jest aktywne.



Poprzedni

Wejścia, miksy i wyjścia

Następny

Mieszanki



Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Mieszanki

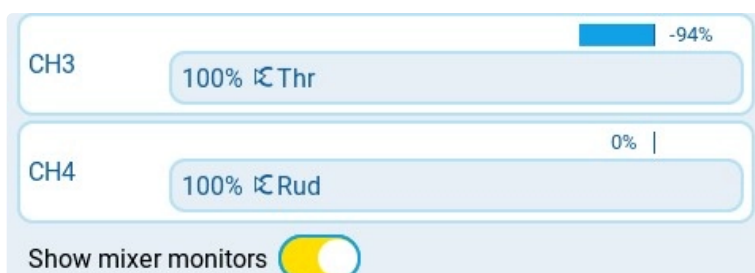
Ekran **miksów** w ustawieniach modelu to miejsce, w którym kilka wejść można połączyć w jeden „miks kanałów”. Te miksy są następnie przypisywane do kanału radiowego w celu wyjścia. Jest to również miejsce, w którym przełączniki, pokrętła lub suwaki są przypisane do kanału wyjściowego. Podobnie jak w przypadku sekcji Input, możliwe jest również przypisanie wagi, przesunięcia lub krzywej do miksu kanałów.



Strona miksów

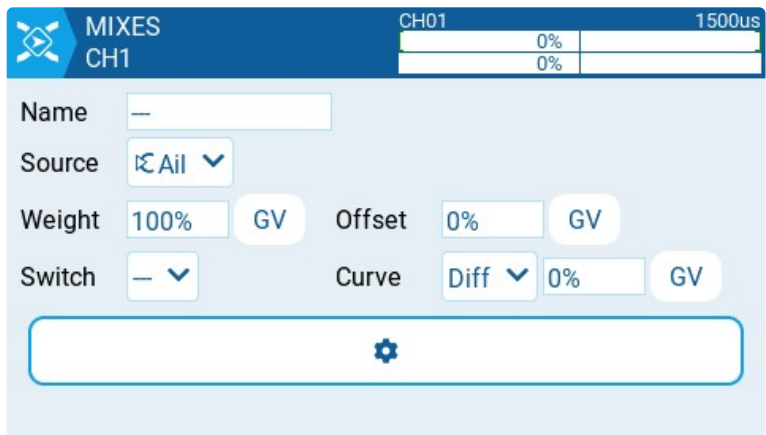
Wybranie **przycisku +** spowoduje utworzenie nowego miksu i otwarcie strony konfiguracji miksów. Wybranie istniejącej mieszanki daje następujące opcje:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji miksów dla tej linii miksów.
- **Wstaw przed** — wstawia nową linię miksu przed wybranym miksem.
- **Wstaw po** — Wstawia nową linię miksu po wybranym miksie.
- **Kopiuj** — kopiuje wybraną linię miksu.
- **Przenieś** — wybiera linię miksu do przesunięcia, miks jest przesuwany za pomocą jednego z poleceń wklejania po wybraniu nowej linii (tj. wytnij i wklej).
- **Usuń** — usuwa wybraną linię miksu.
- **Wklej przed** — wkleja skopiowaną lub przeniesioną linię miksu przed wybraną linią miksu.
- **Wklej po** — wkleja skopiowaną lub przeniesioną linię miksu przed wybraną linią miksu.



Miksy z włączoną opcją Pokaż monitory miksera

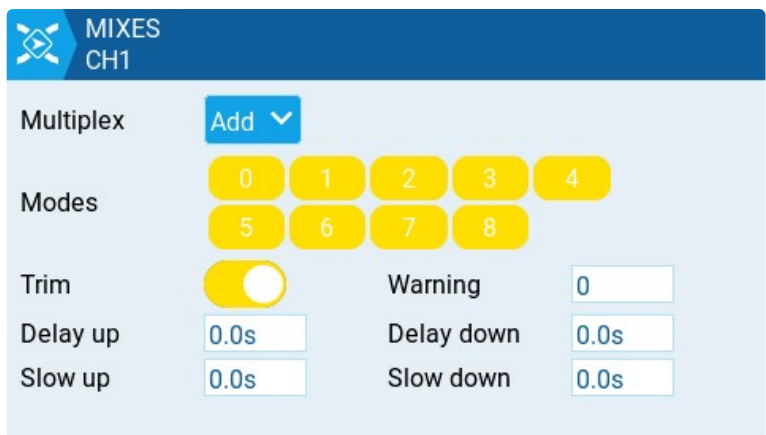
Pokaż monitory miksera — wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie wykresu słupkowego na kanałach miksu, pokazującego bieżącą wartość dla tego kanału miksu.



Opcje konfiguracji miksów

Lewa górna część strony konfiguracji miksów zawiera monitor kanału dla wybranej linii miksu. Pokazuje wartości wyjściowe (na górze) i mieszane (na dole). Dostępne są również następujące opcje konfiguracji:

- **Nazwa** - Nazwa mieszanki (opcjonalnie). Dozwolone jest maksymalnie 6 znaków.
- **Źródło** — źródło miksu. Oprócz wejść możesz wybrać drążki, potencjometry, suwaki, trymery, przełączniki fizyczne i logiczne, wyjścia miksera heli, wartości kanałów importu trenera i inne kanały.
- **Waga** — procent wartości źródłowej do użycia.
- **Przesunięcie** — wartość dodana lub odjęta od źródła.
- **Przełącznik** — fizyczny przełącznik, który aktywuje tę linię miksu (opcjonalnie). Jeśli nie wybrano przełącznika, miks będzie domyślnie aktywny.
- **Krzywa** — określa typ krzywej, która zostanie użyta. Zobacz sekcję **krzywych na stronie Wejścia** , aby uzyskać szczegółowe wyjaśnienia różnych typów krzywych.



Dodatkowe ustawienia miksów

- **Multipleks** — ustawienie multipleksu określa, w jaki sposób bieżąca linia miksera współdzieli z innymi na tym samym kanale. **Add** po prostu doda do nich swoje wyjście, **Multiply** pomnoży wynik z linii powyżej, a **Replace** zastąpi wszystko, co zostało zrobione przed nim, swoim wyjściem.
- **Tryby** — określa, dla których trybów lotu ta mieszanka jest aktywna.
- **Trim** — określa, czy w tym miksie mają być uwzględnione wartości przycinania. Aby wartości trymowania zostały uwzględnione, pole trymowania dla odpowiedniego wejścia musi być również włączone na ekranie **WEJŚCIA** .

- **Ostrzeżenie** – po wybraniu, radio wyda sygnał dźwiękowy, gdy ten miks jest aktywny. Możesz wybrać WYŁ. (0) lub wzór sygnału dźwiękowego 1, 2, 3.
- **Opóźnienie w górę** — Tworzy opóźnienie czasowe w sekundach między wzrostem wartości źródłowej a jej wyjściem.
- **Opóźnienie w dół** — Tworzy opóźnienie czasowe w sekundach między zmniejszeniem wartości źródłowej a jej wyjściem.
- **Zwolnij** — dostosowuje prędkość przejścia dla wzrostu wartości źródłowej. Określ czas przejścia od -100% do +100% w sekundach. Można określić zakres od 0,0 sekundy do 25,0 sekund.
- **Zwolnij** — dostosowuje prędkość przejścia w przypadku zmniejszania się wartości źródłowej. Określ czas przejścia od -100% do +100% w sekundach. Można określić zakres od 0,0 sekundy do 25,0 sekund.



Poprzedni
Wejścia

Następny
Wyjścia

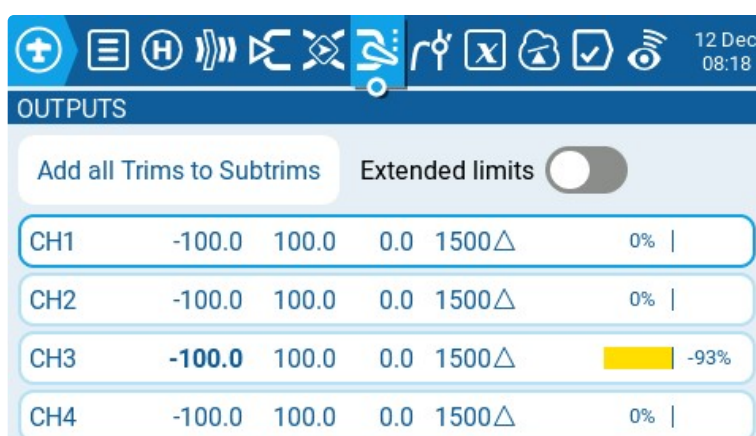


Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Wyjścia

Ekran **Wyjścia** w **Ustawieniach modelu** to miejsce, w którym dokonuje się ostatecznych korekt danych sterujących (w tym przycinania, krzywych, punktów końcowych i wartości środkowych) przed ostatecznym wysłaniem danych sterujących do modułu RF. Tutaj ustawia się środek kanału, limity (aby zapobiec powiązaniu serwomechanizmu) i kierunek wyjściowy.

- i Trym** to tymczasowa regulacja sterowania lotem, zwykle wykonywana podczas pracy za pomocą przełącznika trymowania. Subtrim to **półtrwała** regulacja sterowania lotem, która jest zwykle konfigurowana podczas konfigurowania modelu w ustawieniach wyjściowych.



Ekran wyjść

Ekran wyjściowy pokazuje wszystkie skonfigurowane kanały wyjściowe. Dla każdej linii wyjściowej wyświetla wartości limitów minimalnych i maksymalnych, subtrim, center point, subtrim mode i monitor kanału. Dwie poniższe opcje są również dostępne na stronie wyjściowej:

- **Dodaj wszystkie trymery do trymerów podrzędnych** — po wybraniu dodaje bieżącą wartość trymowania do podrzędnej wartości trymowania dla każdego skonfigurowanego wyjścia. Wartość trymowania jest następnie resetowana do zera.
- **Rozszerzone limity** — po włączeniu zwiększa minimalny i maksymalny zakres wartości wyjściowych do -150 i 150. Rozszerzone limity mogą być konieczne, jeśli nie można osiągnąć pełnego zakresu powierzchni sterującej przy standardowych limitach.

Wybranie linii wyjściowej daje następujące opcje:

- **Edytuj** — otwiera ekran konfiguracji wyjścia.
- **Resetuj** — ustawia wartość subtrim z powrotem na zero. Wartość trymowania nie ulega zmianie.
- **Copy Sticks to Subtrim** — Dodaje bieżącą wartość ugięcia drążka jako wartość subtrim.
- **Copy Trims to Subtrim** — Dodaje bieżącą wartość wykończenia do wartości subtrim. Wartość trymowania nie ulega zmianie.

| CH01 | | 1500us |
|------|----|--------|
| | 0% | |
| | 0% | |

| | | | | |
|------------|--------------------------|--------------|-------------------|-------|
| Name | — | Subtrim | 0.0 | GV |
| Min | -100.0 | GV | Max | 100.0 |
| Inverted | <input type="checkbox"/> | Curve | — | |
| PPM Center | 1500 | Subtrim mode | △ (center only) ▼ | |

Na ekranie konfiguracji wyjścia dostępne są następujące opcje konfiguracji:

- **Nazwa** - Nazwa Wyjścia do 6 znaków.
- **Subtrim** — wartość subtrim (maks. 100). Można ją również ustawić jako zmienną globalną, naciskając przycisk „GV” i wybierając żądaną zmienną globalną z rozwijanego menu.
- **Min** — Minimalny limit wyjścia. Powszechnie stosowane w celu zapobiegania blokowaniu się serwomechanizmów w modelach, które używają serwomechanizmów jako powierzchni sterowych.
- **Max** — maksymalny limit wyjściowy. Powszechnie stosowane w celu zapobiegania blokowaniu się serwomechanizmów w modelach, które używają serwomechanizmów jako powierzchni sterowych.
- **Odwrócony** — wybierz tę opcję, jeśli chcesz odwrócić wartość wyjściową.
- **Krzywa** — określ niestandardową krzywą (w dowolnej), której chcesz użyć dla tego wyniku. Zobacz [Krzywe](#) , aby uzyskać więcej informacji na temat niestandardowych zdefiniowanych krzywych.
- **PPM Center** — Określ wartość szerokości impulsu dla wartości środkowej kanału wyjściowego (pomiędzy 1000 a 2000). Zmiana tego spowoduje przesunięcie całego zakresu wyjściowego, w tym górnych i dolnych granic.
- **Tryb subtrim** — określa, w jaki sposób wartość subtrim wpływa na minimalne/maks. wartości wyjściowe. Istnieją dwie opcje:
 - **Tylko środek** — przesuwa się tylko wartość środka, a górna i dolna granica nie ulegają zmianie. Reakcja kija różni się między górną a dolną połową od punktu środkowego.
 - **Symetryczny** — górna i dolna granica przesuną się zgodnie z przesunięciem wartości środkowej. Reakcja kija jest taka sama po obu stronach punktu środkowego.



Poprzedni
Mieszanki

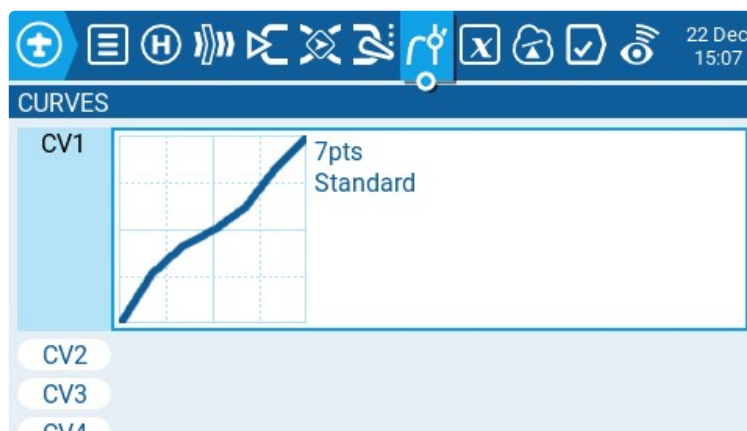
Następny
Krzywe



Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Krzywe

Ekran **Krzywe** w Ustawieniach modelu umożliwia zdefiniowanie niestandardowych krzywych do użycia na ekranach Wejścia, Miksy lub Wyjście. Ekran krzywych pokaże wszystkie skonfigurowane niestandardowe krzywe, z graficzną reprezentacją każdej krzywej, liczbą punktów i typem krzywej.



Ekran krzywych

Wybranie istniejącej krzywej niestandardowej spowoduje wyświetlenie następujących opcji:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji krzywej.
- **Ustawienie** wstępne — umożliwia ustawienie krzywej na jedną z zaprogramowanych wartości nachylenia (od -45 do 45 stopni w krokach co 15 stopni). Krzywa będzie miała 5 punktów, a wygładzanie nie jest domyślnie włączone.
- **Lustro** — odzwierciedla wybraną krzywą.
- **Wyczyść** — usuwa wszystkie wartości krzywej z wybranej krzywej.

Wybranie nieskonfigurowanej krzywej daje następujące opcje:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji krzywej.
- **Ustawienie** wstępne — umożliwia ustawienie krzywej na jedną z zaprogramowanych wartości nachylenia (od -45 do 45 stopni w krokach co 15 stopni). Krzywa będzie miała 5 punktów, a wygładzanie nie jest domyślnie włączone.



Ekran konfiguracji krzywej

Wybranie opcji **Edytuj** dla skonfigurowanej lub nieskonfigurowanej krzywej spowoduje otwarcie ekranu konfiguracji krzywej i wyświetlenie następujących opcji:

- **Nazwa** — nazwa krzywej. Możliwe są tylko 3 znaki.
- **Typ** — typ krzywej: Dostępne opcje to **Standardowa** i **Niestandardowa**
 - **Standard** — punkty osi poziomej to stałe wartości oparte na liczbie punktów. Punkty osi pionowej są regulowane.
 - **Niestandardowe** — można regulować zarówno osie poziome, jak i pionowe.
- **Liczba punktów** - liczba punktów na krzywej
- **Gładkie** — po włączeniu łączy punkty liniami krzywymi zamiast liniami prostymi
- **Wartości punktów pionowych** — dostosuj wartości punktów, aby utworzyć żadaną krzywą.

←

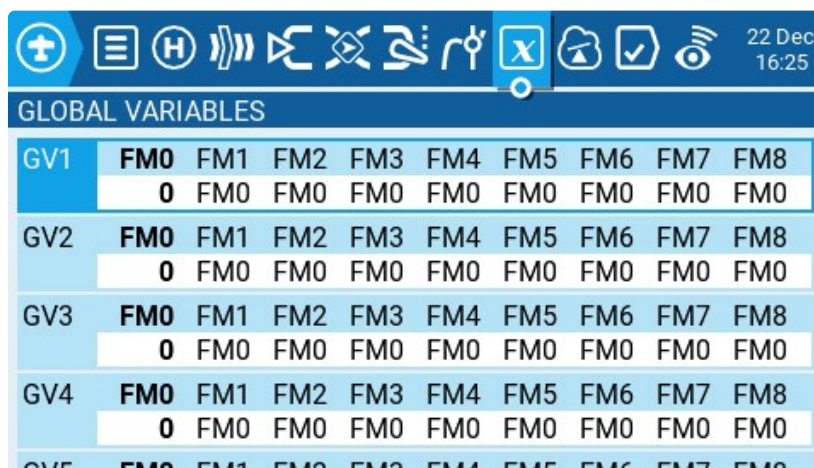
Poprzedni
Wyjścia

Następny
Zmienne globalne

→

Zmienne globalne

Zmienne globalne to zmienne, których wartości są wspólne dla wszystkich ekranów konfiguracji modelu. Ich wartości mogą być używane w wagach, przesunięciach, różnicach, ustawieniach expo, wyjściach i porównaniach przełączników logicznych. Ekran **Zmienne globalne** w Ustawieniach modelu pokazuje wartość każdej zmiennej globalnej dla każdego trybu lotu.

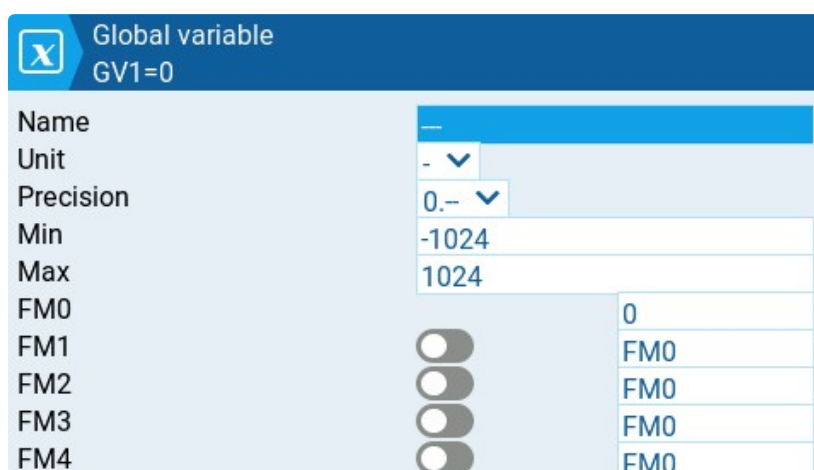


| GV | FM0 | FM1 | FM2 | FM3 | FM4 | FM5 | FM6 | FM7 | FM8 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| GV1 | 0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 |
| GV2 | 0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 |
| GV3 | 0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 |
| GV4 | 0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 |
| GV5 | 0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 | FM0 |

Ekran zmiennych globalnych

Wybranie zmiennej globalnej z ekranu zmiennej globalnej daje następujące opcje:

- **Edytuj** — otwiera ekran konfiguracji zmiennej globalnej dla wybranej zmiennej globalnej.
- **Wyczyść** — czyści wartości zmiennych globalnych dla wszystkich trybów lotu dla wybranej zmiennej globalnej.



| Global variable | GV1=0 |
|-----------------|-------|
| Name | |
| Unit | - |
| Precision | 0.- |
| Min | -1024 |
| Max | 1024 |
| FM0 | 0 |
| FM1 | FM0 |
| FM2 | FM0 |
| FM3 | FM0 |
| FM4 | FM0 |

Ekran konfiguracji zmiennej globalnej.

Ekran konfiguracji zmiennej globalnej umożliwia przypisanie wartości i innych opcji konfiguracji do zmiennej globalnej. Dodatkowo możesz wybrać sposób definiowania wartości zmiennej globalnej dla każdego trybu lotu - albo wartość jest definiowana ręcznie, albo jest dziedziczona z innego wybranego trybu lotu. Zawiera następujące opcje konfiguracyjne:

- **Nazwa** — nazwa zmiennej globalnej. Dozwolone są trzy znaki. Jeśli pozostawisz to pole puste, użyje domyślnego GV# jako nazwy.
- **Jednostka** — (opcjonalnie) Po wybraniu umożliwia dodanie etykiety % do wyświetlanych wartości. NIE MA to wpływu na sposób obliczania wartości.
- **Precyzja** — umożliwia wybór opcji precyzji liczb całkowitych (**0.-**) i dziesiętnych (**0.0**). Wartość domyślna to **0.-**
- **Min** — określa minimalną wartość dozwoloną dla zmiennej globalnej.
- **Max** — określa maksymalną dozwoloną wartość dla zmiennej globalnej.
- **FM0** — Wartość zmiennej globalnej w trybie lotu 0.
- **FM1 → FM8** — Gdy przełącznik dwustabilny jest włączony lub wyłączony, obowiązują następujące zasady:
 - Przełącznik dwustabilny wyłączony — wartość zmiennej globalnej dla wybranego trybu lotu jest dziedziczona z trybu lotu zdefiniowanego w rozwijanym menu.
 - Przełącznik włączony (podświetlony) - wartość zmiennej globalnej dla wybranego trybu lotu jest definiowana ręcznie w polu tekstowym.



Poprzedni
Krzywe

Następny

Przełączniki logiczne



Przełączniki logiczne

Przełączniki logiczne to wirtualne przełączniki dwupozycyjne, których wartości (ON/OFF lub +100/-100) są oparte na ocenie (prawda/fałsz) zdefiniowanego wyrażenia logicznego. Po skonfigurowaniu przełączników logicznych można używać w dowolnym miejscu EdgeTX, w którym można zdefiniować przełącznik fizyczny.

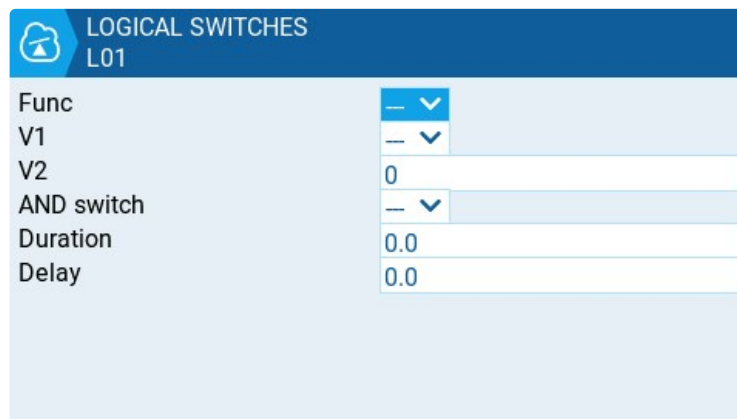
Strona **Przełączniki logiczne** w Ustawieniach modelu pokazuje wszystkie skonfigurowane przełączniki logiczne, a także przegląd ich skonfigurowanych opcji.



Ekran przełączników logicznych

Wybór przełącznika logicznego daje następujące możliwości:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji przełączników logicznych dla wybranego przełącznika logicznego.
- **Kopiuj** — kopiuje wybrany przełącznik logiczny
- **Wklej** — wkleja skopiowany przełącznik logiczny do wybranego przełącznika logicznego. Uwaga: spowoduje to nadpisanie wybranego przełącznika logicznego.
- **Wyczyść** — usuwa wszystkie opcje konfiguracji dla wybranego przełącznika logicznego.



Ekran konfiguracji przełączników logicznych

Po wybraniu edycji przełącznika logicznego dostępne będą następujące opcje konfiguracji:

- **Func** — funkcja logiczna, której chcesz użyć. Zobacz [Funkcje przełącznika logicznego](#) poniżej, aby zapoznać się z opisem możliwych funkcji, których możesz użyć.
- **V1** — pierwsza zmienna w wyrażeniu do obliczenia.


- **V2** — druga zmienna w wyrażeniu do oceny.
- **Przełącznik AND** — przełącznik, który musi być aktywny, aby przełącznik logiczny mógł zostać oceniony pod kątem aktywacji.
- **Czas trwania** — czas, przez jaki przełącznik logiczny pozostanie aktywny (prawda) po spełnieniu kryteriów aktywacji.
- **Opóźnienie** — Opóźnienie między spełnieniem kryteriów aktywacji przełącznika logicznego a przejściem przełącznika logicznego do stanu aktywacji (prawda).

Funkcje przełączników logicznych

W wyrażeniu aib reprezentują źródła (drążki, przełączniki itp.), a x reprezentuje stałe (wartości) do porównania.


| Wyrażenie | Opis |
|-----------|--|
| a=x | Prawda, gdy źródło V1 jest dokładnie takie samo jak stała V2. |
| a~x | Prawda, gdy źródło V1 jest w przybliżeniu takie samo jak stała V2. |
| a>x | Prawda, gdy źródło V1 jest większe niż stała V2. |
| a<x | Prawda, gdy źródło V1 jest mniejsze niż stała V2. |
| a >x | Prawda, gdy wartość bezwzględna źródła V1 jest większa niż stała V2. |
| a <x | Prawda, gdy wartość bezwzględna źródła V1 jest mniejsza niż stała V2. |
| ORAZ | Prawda, gdy oba źródła V1 i V2 mają wartość PRAWDA. |
| LUB | Prawda, gdy źródło V1 lub V2 ma wartość PRAWDA. |
| XOR | Prawda, gdy źródłowe pozycje V1 i V2 nie są zgodne. |
| Krawędź | Chwilowo prawda, gdy źródło V1 było aktywne przez określony czas, a następnie dezaktywowane. Pierwsze pole czasu (T1) pod V1 to minimalny czas aktywności wymagany, aby źródło V1 aktywowało przełącznik logiczny. Drugi czas (T2) to maksymalny czas, w którym źródło V1 może być aktywne, aby przełącznik logiczny mógł zostać aktywowany. Kiedy T2 jest ustawione na --, logiczny przełącznik będzie miał wartość true niezależnie od tego, jak długo aktywny był V1. Kiedy T2 jest ustawione na 3, jeśli V1 jest aktywne przez ponad 3 sekundy, przełącznik logiczny nie zostanie ustawiony na true, gdy źródło zostanie dezaktywowane. Gdy T2 jest ustawione na <<, przełącznik logiczny będzie prawdziwy, gdy warunki czasowe w T1 zostaną spełnione bez dezaktywacji źródła V1. |
| a=b | Prawda, gdy źródło V1 jest takie samo jak źródło V2. |
| a>b | Prawda, jeśli źródło V1 jest większe niż źródło V2. |
| a<b | Prawda, jeśli źródło V1 jest mniejsze niż źródło V2. |
| Δ>x | Chwilowo prawdziwe za każdym razem, gdy źródło V1 zmienia się o więcej niż wartość wskazywana przez stałą V2. |
| Δ >x | Chwilowo prawdziwe za każdym razem, gdy wartość bezwzględna źródła V1 zmienia się o więcej niż wielkość wskazywana przez stałą V2. |

| | |
|-------------------|--|
| Regulator czasowy | Chwilowo prawda co xxx sekund. Argument V1 to czas, przez który przełącznik logiczny jest prawdziwy (aktywny). Argument V2 to czas między aktywacjami przełączników logicznych. Powtarza cykl timera tak długo, jak aktywny jest zdefiniowany przełącznik. |
|-------------------|--|



Poprzedni
Zmienne globalne

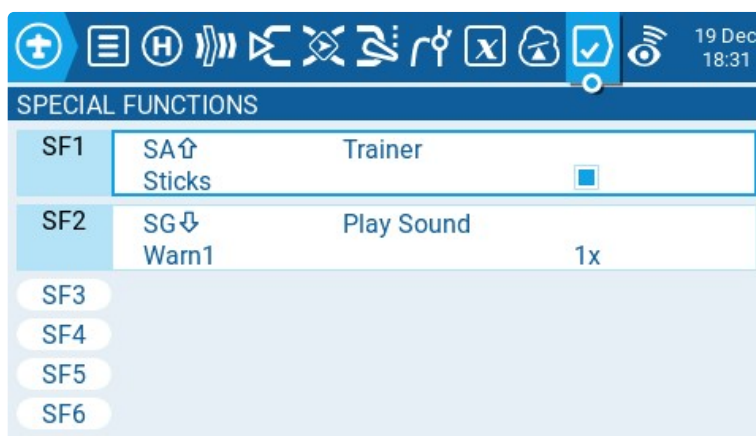
Następny
Funkcje specjalne



Ostatnia modyfikacja 5 dni temu

Funkcje specjalne

Sekcja **Special Functions** w Model Setup, jak sama nazwa wskazuje, to miejsce, w którym można skonfigurować funkcje specjalne, które są zawarte w EdgeTX. Te funkcje specjalne dodają dodatkowe funkcje poza normalnymi elementami sterującymi modelu, takie jak włączenie trybu trenera, odtwarzanie dźwięku, regulacja podświetlenia radia, regulacja głośności radia itp. Na ekranie funkcji specjalnych zobaczysz wszystkie skonfigurowane funkcje specjalne, a także niektóre skonfigurowane opcje, takie jak nazwa funkcji, przełącznik aktywacji, jeśli funkcja jest włączona, oraz inne opcje konfiguracji.



Funkcje specjalne

Aby dodać nową funkcję specjalną, po prostu wybierz nieskonfigurowaną funkcję specjalną (np. SF3 na powyższym obrazku), a pojawi się okno konfiguracji funkcji specjalnej. Zobacz [konfigurowanie funkcji specjalnych](#) poniżej, aby uzyskać informacje na temat konfigurowania nowych funkcji specjalnych.

Wybranie już skonfigurowanej funkcji specjalnej daje następujące możliwości:

- **Edytuj** — otwiera stronę konfiguracji funkcji specjalnych
- **Kopiuj** — kopiuje wybraną funkcję specjalną
- **Wklej** — wkleja skopiowaną funkcję specjalną do wybranej funkcji specjalnej. Uwaga: spowoduje to nadpisanie wartości wybranej funkcji specjalnej skopiowaną funkcją specjalną.
- **Wstaw** — wstawia pustą funkcję specjalną powyżej wybranej funkcji specjalnej
- **Wyczyść** — usuwa wszystkie skonfigurowane opcje wybranej funkcji specjalnej.
- **Usuń** — usuwa wybraną funkcję specjalną.

Konfigurowanie funkcji specjalnych

Wszystkie funkcje specjalne mają poniższe opcje konfiguracji. W zależności od wybranej funkcji można dodać dodatkowe opcje. Zobacz sekcję **Funkcje** poniżej, aby zapoznać się z tymi dodatkowymi opcjami.

- **Przełącznik** - Przełącznik, który uaktywni funkcję specjalną.
- **Funkcja** — funkcja, która będzie używana. Poniżej znajdują się opisy funkcji.
- **Włącz** — włącz/wyłącz, aby włączyć tę funkcję. Aby móc aktywować funkcję specjalną za pomocą przełącznika, musi być ona włączona. Wyłączone funkcje specjalne nie będą działać niezależnie od skonfigurowanej pozycji przełącznika.

Funkcje

Poniżej znajdują się wszystkie dostępne funkcje EdgeTX, co robią, a także jakie inne opcje konfiguracji istnieją specjalnie dla tej funkcji.

Override (Channel Override) - Zastępuje zdefiniowany kanał zdefiniowaną wartością.

- **CH** - Kanał do nadpisania
- **Wartość** — wartość, która ma zastąpić normalną wartość kanału. (Zakres -100 do +100)

Trener — Włącza tryb trenera.

- **Wartość** — określa, które kontrole zostaną przekazane uczniowi. Opcje obejmują **drążki** (wszystkie drążki), **Rud** (ster), **Ele** (winda), **Thr** (przepustnica), **Ail** (lotki) i **Chans** (wszystkie kanały).

Inst. Trim (Instant Trim) - Ustawia aktualne wartości wszystkich drążków na ich odpowiednie trymery.

Reset (Reset Timer) — resetuje timer lub dane telemetryczne określone w wartości z powrotem do ich wartości początkowych.

- **Resetuj** — dostępne opcje to **Timer 1, Timer 2, Timer 3, Flight** i **Telemetry**. Zobacz [Resetowanie telemetry](#), aby uzyskać więcej informacji o tym, jakie dane są resetowane dla każdej opcji.

Set (Set Timer) - Ustawia określony timer na określoną wartość.

- **Timer** — dostępne opcje to **Timer 1, Timer 2, Timer 3**
- **Wartość** — zakres wynosi od 00:00:00 do 08:59:59

Dostosuj (dopasuj zmienną globalną) — zmienia wartość określonej zmiennej globalnej.

- **Globalna zmienna** — wybierz zmienną globalną, którą chcesz dostosować.
- **Tryb** — wybierz tryb zmiany zmiennej globalnej. Dostępne opcje to: **Stała, Źródło miksera, Zmienna globalna, Przyrost/zmniejszenie**
 - **Stała** — ustawia określoną zmienną globalną na zdefiniowaną stałą wartość.
 - **Źródło miksera** — ustawia określoną zmienną globalną na zdefiniowaną wartość źródła miksera.
 - **Global Var** - Ustawia określoną zmienną globalną na zdefiniowaną wartość zmiennej globalnej.
 - **Zwiększ/ zmniejsz** — Zwiększa/zmniejsza określoną zmienną globalną o określoną wartość.

Głośność — zmienia głośność radia. Źródło zmiany jest określone w menu rozwijanym Głośność.

SetFailsafe — ustawia niestandardowe wartości odporności na awarie dla wybranego modułu (wewnętrznego/zewnętrznego) na bieżącą pozycję drążka po aktywacji. Aby ta opcja działała, tryb Failsafe dla modułu RF musi być ustawiony na **custom**.

Odtwórz dźwięk — po aktywacji odtwarza dźwięk wybrany w polu wartości.

- **Wartość** — dźwięk do odtworzenia. Możliwe wartości to **Beep1/2/3, Warn1/2, Cheep, Ratata, Tick, Siren, Ring, SciFi, Robot, Chirp, Tada, Crickt, AlmCik**. Uwaga: *Pakiet dźwiękowy karty SD nie jest wymagany.*
- **Powtór** — częstotliwość powtarzania dźwięku. Opcje to **!1x** (nie odtwarzaj przy starcie, nawet jeśli przełącznik jest aktywny), **1x** (odtwórz raz), **1s** do **60s** (odtwarzaj co xx sekund).

Odtwórz ścieżkę — po włączeniu odtwarza plik dźwiękowy .wav wybrany w polu wartości.

- **Wartość** - plik dźwiękowy .wav do odtwarzania z karty SD.

- **Powtórz** — częstotliwość powtarzania utworu. Opcje to **!1x** (nie odtwarzaj przy starcie, nawet jeśli przełącznik jest aktywny), **1x** (odtwórz raz), **1s** do **60s** (odtwarzaj co xx sekund).

Odtwórz wartość — ogłasza wartość wybranego elementu w polu wartości.

- **Wartość** — źródło wartości do ogłoszenia. Może to być wejście, drążek, garnek, suwak, trymer, przełącznik fizyczny i logiczny, wartość kanału importu trenera, zmienna globalna, czujnik telemetry lub kanał.
- **Powtórz** — częstotliwość powtarzania komunikatu. Opcje to **!1x** (nie ogłaszaj przy starcie, nawet jeśli przełącznik jest aktywny), **1x** (ogłaszaj raz), **1s** do **60s** (ogłaszaj co xx sekund).

Skrypt Lua — wykonuje skrypt Lua zdefiniowany w polu wartości. Skrypt Lua musi znajdować się w folderze /SCRIPTS/FUNCTIONS/ na karcie SD. Skrypty Lua, które wyświetlają informacje na ekranie, nie mogą być wykonywane za pomocą tej specjalnej funkcji.

BgMusic — Odtwarza w pętli plik .wav wybrany w polu wartości, jeśli jest włączony. Plik powinien znajdować się w folderze SOUNDS/(język)/ na karcie SD.

BgMusic II — Tymczasowo wstrzymuje odtwarzanie pliku .wav określonego w pliku **BgMusic**

Vario — Włącza sygnał dźwiękowy wariometru podczas wznoszenia i opadania modelu.

Haptic - powoduje, że radio wibruje (haptyczne sprzężenie zwrotne), gdy jest włączone.

- **Wartość** — rodzaj wzorca wibracji. Dostępne opcje to: 0 - 4.
- **Powtórz** — częstotliwość powtarzania wzoru wibracji. Dostępne opcje to **!1x** (nie wibruj podczas uruchamiania, nawet jeśli przełącznik jest aktywny), **1x** (wibruj raz), od **1 do 60 s** (wibruj co xx sekund).

Dzienniki SD — tworzy plik dziennika .csv z wartościami radiowymi i telemetrycznymi w folderze LOGS na karcie SD. Radio utworzy nowy wpis w pliku dziennika na podstawie częstotliwości skonfigurowanej w ustawieniu **Wartość** . Opcje wartości to **0,0 s - 25,5 s** (Uwaga: 0,0 skutecznie wyłącza tę opcję). Za każdym razem, gdy funkcja jest aktywowana, radio utworzy nowy plik dziennika, pod warunkiem, że funkcja jest aktywna co najmniej tak długo, jak ustawiona jest wartość.

Podświetlenie — dostosowuje jasność ekranu radia w oparciu o źródło określone w rozwijanej liście wartości.

Zrzut ekranu — tworzy zrzut ekranu jako plik .bmp w folderze SCREENSHOT na karcie SD.

RacingMode - Włącza tryb wyścigowy (niskie opóźnienie) dla odbiorników FrSky Archer RS. Tryb wyścigów musi być również włączony w ustawieniach zewnętrznego modułu radiowego.

Bez dotyku — wyłącza interfejs dotykowy dla radiotelefonów z ekranem dotykowym.

Ustaw ekran główny — zmienia aktualnie widoczny ekran na zdefiniowany numer ekranu.

- **Wartość** — numer ekranu określony w [ustawieniach ekranów](#) .
- **Powtórz** - Gdy przełącznik pozostaje aktywny, wartość powtarzania określa, jak często funkcja specjalna będzie zmieniać ekran na zdefiniowany ekran. Opcje to **!1x** (nie zmieniaj podczas uruchamiania, nawet jeśli przełącznik jest aktywny), **1x** (zmień raz), **1s** do **60s** (zmiana co xx sekund). Jest to przydatne, ponieważ po aktywacji przełącznika użytkownik nadal może ręcznie przełączać ekrany, a następnie powrócić do zdefiniowanego ekranu po określonym czasie.



Poprzedni

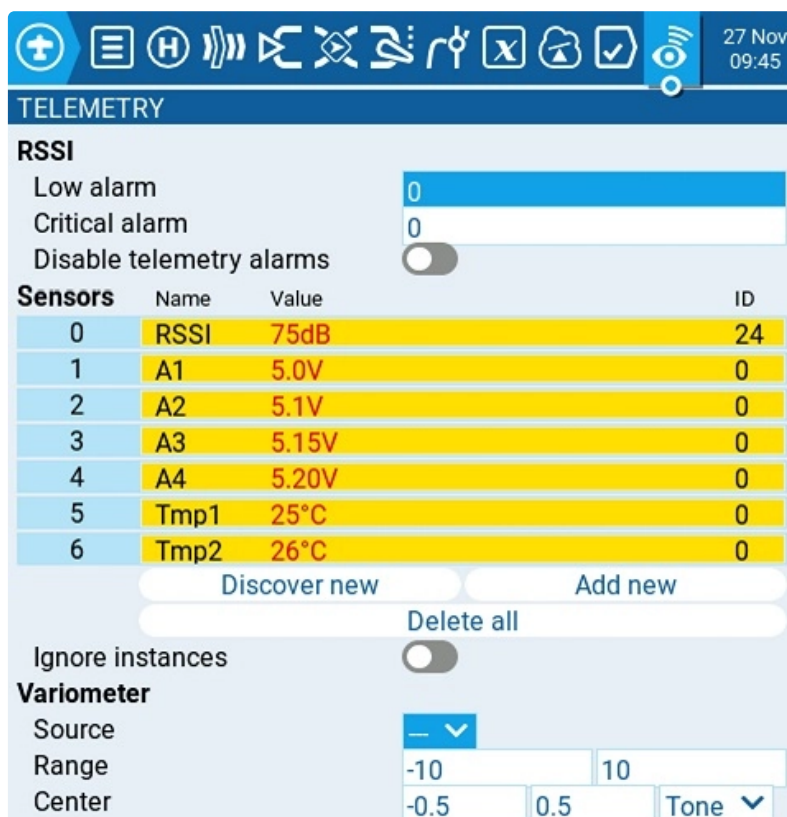
Przełączniki logiczne

Następny

Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Telemetria

Telemetria to dane otrzymywane z modelu do radia z różnych czujników. Czujniki te mogą być zawarte w odbiorniku radiowym lub kontrolerze lotu lub mogą być oddzielnymi czujnikami, takimi jak GPS, wariometr lub magnetometr. Otrzymane dane telemetryczne mogą być wyświetlane przez EdgeTX w widżetach, konfigurowane w alarmach lub wezwaniach dźwiękowych.



Ekran telemetrii w ustawieniach modelu

RSSI

RSSI oznacza wskaźnik siły sygnału odbiornika i reprezentuje surową siłę odbieranego sygnału. Sposób określania wartości RSSI zależy od używanego protokołu, ale generalnie im wyższa liczba, tym lepiej, przy czym 100 to wartość maksymalna.

- **Alarm niskiego** poziomu — wartość progowa, po której zostanie odtworzony komunikat głosowy „niski sygnał RF”. Zalecana wartość to 45.
- **Alarm krytyczny** — wartość progowa, po której zostanie odtworzony komunikat głosowy „krytyczny sygnał RF”. Zalecana wartość to 42.
- **Wyłącz alarmy telemetrii** — po włączeniu nie będą odtwarzane żadne komunikaty głosowe alarmów.

i RSSI nie jest zbyt dobrym wskaźnikiem siły i jakości twojego RC Link. Chociaż lepszy rydz niż nic, jakość łącza (LQI) i RSSI dBm są lepszymi wskaźnikami do wykorzystania, jeśli odbiornik może dostarczyć te dane telemetryczne.

Czujniki

Tutaj znajdują się wszystkie wcześniej skonfigurowane czujniki. Podświetlone czujniki otrzymały dane od czasu załadowania modelu lub zresetowania wartości telemetrycznych. Po odebraniu aktualizacji danych po lewej stronie wartości czujnika zacznie migać mała ikona kółka. Wartości czujników w kolorze czarnym oznaczają czujniki, które otrzymują regularne aktualizacje. Wartości czujników, które są zaznaczone na czerwono, nie są już regularnie aktualizowane. Zobacz [Rozpoznane czujniki](#), aby zapoznać się z listą najczęściej używanych czujników w EdgeTX.

Pod listą czujników wymienione są następujące opcje.

- **Odkryj nowy:** Po wybraniu będzie szukać nowych czujników w modelu i automatycznie je konfigurować.
- **Dodaj nowy:** po wybraniu utworzy nowy pusty czujnik, który należy skonfigurować ręcznie.
- **Usuń wszystko:** Ta opcja usunie wszystkie wcześniej skonfigurowane czujniki.
- **Ignoruj instancje:** Ta opcja uniemożliwia wielu czujnikom zgłaszanie tych samych danych telemetrycznych.

Jeśli wybierzesz konkretny czujnik, otrzymasz następujące opcje:

- **Edytuj:** Umożliwia edycję opcji konfiguracji czujnika.
- **Kopiuj:** Tworzy kopię tego czujnika.
- **Usuń:** Usuwa ten czujnik.

Zobacz stronę [Opcje konfiguracji czujnika](#), aby zapoznać się ze szczegółowym opisem wszystkich opcji konfiguracyjnych służących do ustawiania lub edytowania czujników.

Wariometr

Wariometr wykrywa zmiany wysokości modelu. EdgeTX może ostrzegać użytkownika o tych zmianach wysokości, emitując rosnący/niższy ton. Użyj menu **Wariometru** na stronie Ustawienia radia, aby ustawić rzeczywistą częstotliwość i głośność odtwarzanego tonu. Dostępne są następujące opcje konfiguracji alarmu wariometru.

- **Źródło** — określa czujnik, który ma być używany jako wariometr. Jest wybierany z czujników telemetrycznych dodanych w sekcji **Czujniki**.
- **Zakres** — określa zakres wznoszenia/schodzenia, który spowoduje zmianę wysokości sygnału dźwiękowego wariometru. Jeśli prędkość wznoszenia/zniżania mieści się w określonym tutaj zakresie, ton sygnału dźwiękowego zmieni się zgodnie z tą wartością. Gdy przekroczy określony tutaj zakres, wysokość sygnału dźwiękowego przestanie się zmieniać. Jednostki to metry/sekundę lub stopy/sekundę w zależności od ustawienia **Jednostek** na stronie [Ustawienia radia](#).
- **Środek** — określ zakres ignorowania zmian prędkości wznoszenia/zniżania. Gdy prędkość wznoszenia/zniżania mieści się w określonym tutaj zakresie, ton sygnału dźwiękowego nie zmieni się.
- **Ton/Cichy** — Określa, czy ma być emitowany sygnał dźwiękowy, gdy prędkość wznoszenia/zniżania mieści się w zakresie określonym przez **Centrum**.



Poprzedni

Funkcje specjalne

Następny

Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Opcje konfiguracji czujnika

Poniższe opcje można skonfigurować dla czujników:

- **Nazwa:** Nazwa czujnika - do 4 znaków.
- **Typ:** opcje są **niestandardowe** lub **obliczone**. Czujniki niestandardowe są definiowane przez sprzęt. Czujniki wyliczane to czujniki, których wartość jest obliczana na podstawie wartości innych czujników. Więcej informacji na temat obliczonych czujników znajduje się poniżej.
- **ID:** Ta liczba wskazuje, jaki to typ sensora. Zawiera dwie części. Pierwsza część to numer identyfikacyjny, który określa typ czujnika. Druga część to numer instancji sprzętu. Jeśli skonfigurowanych jest wiele czujników tego samego typu, numery instancji muszą być unikalne.
- **Jednostka:** jednostka czujnika. Ta jednostka jest używana, gdy wartość czujnika jest wyświetlana na ekranie lub odczytywana na głos.
- **Dokładność:** Określa liczbę cyfr po przecinku, gdy wartość czujnika jest wyświetlana na ekranie. Numer jest obcinany na podstawie tego ustawienia.
- **Współczynnik:** Określa wartość współczynnika do pomnożenia przez wartość czujnika zgodnie z wymaganiami niektórych czujników.
- **Przesunięcie:** Określa wartość przesunięcia do dodania do wartości czujnika.
- **Automatyczne przesunięcie:** Po wybraniu jako przesunięcie używana jest pierwsza otrzymana wartość. Możesz użyć opcji [Resetuj telemetrię](#), aby zresetować przesunięcie na już skonfigurowanych czujnikach.
- **Dodatnia:** Po wybraniu wartość czujnika będzie wyświetlana tylko wtedy, gdy jest liczbą dodatnią. Wyświetla zero, gdy wartość czujnika staje się liczbą ujemną.
- **Filtr:** po wybraniu wartość czujnika staje się średnią kroczącą z ostatnich 5 odebranych wartości.
- **Dzienniki:** Po wybraniu wartość tego czujnika zostanie zapisana w pliku dziennika. Rejestrowanie karty SD jest skonfigurowane w [funkcjach specjalnych](#) lub funkcjach globalnych.

Obliczone czujniki zawierają dodatkowe opcje konfiguracyjne:

- **Formuła:** typ obliczenia do użycia. Opcje obejmują:
 - **Dodaj:** Dodaj wartości z maksymalnie 4 wyznaczonych czujników.
 - **Średnia:** Oblicza średnią wartość maksymalnie czterech wyznaczonych czujników.
 - **Minimum:** znajdź minimalną wartość maksymalnie 4 wyznaczonych czujników.
 - **Maksimum:** Znajdź maksymalną wartość maksymalnie 4 wyznaczonych czujników.
 - **Pomnóż:** Mnoży wartość z 2 czujników.
 - **Sumuj:** Oblicz łączną wartość jednego czujnika.
 - **Komórka:** To jest wzór na czujnik baterii FrSKY Lipo. Wyświetla napięcie ogniwa określone liczbą w polu „Indeks ogniwa”.
Jeśli w polu „Indeks ogniwa” wpiszesz „Najniższe”, wyświetlone zostanie napięcie ogniwa z najniższym napięciem.
Jeśli w polu „Indeks ogniwa” wpiszesz „Najwyższe”, wyświetlone zostanie napięcie ogniwa z najwyższym.
Jeśli w polu „Indeks ogniwa” podasz wartość „Delta”, zostanie wyświetlona różnica napięcia między najniższym a najwyższym ogniwem
 - **Zużycie:** Oblicza zużycie energii (mAh) przez kumulatywne dodanie wartości czujnika prądu.

- **Dystans:** Oblicza odległość między odbiornikiem a radiem na podstawie wartości z czujnika GPS i wysokościomierza.
- **Źródło 1, 2, 3, 4:** Czujniki, które dostarczą wartości argumentów, które są używane w formule zdefiniowanej powyżej.
- **Trwały:** po wybraniu wartości czujnika zostaną zapisane podczas przełączania między modelami lub wyłączania radia.



Poprzedni
Telemetria

Następny

Wspólne czujniki telemetryczne



Ostatnia modyfikacja 1 miesiąc temu

Wspólne czujniki telemetryczne

Następujące czujniki są powszechnie używane i normalnie wykrywane automatycznie przez EdgeTX:

| Imię | Opis | Źródło danych |
|------|--|-----------------------|
| 1RSS | Siła odbieranego sygnału antena 1 (RSSI) | Odbiorca |
| 2RSS | Siła odbieranego sygnału antena 2 (RSSI) | Odbiorca |
| Rqly | Jakość łącza odbiornika (ważne pakiety) | Odbiorca |
| RSNR | Stosunek sygnału do szumu odbiornika | Odbiorca |
| RFMD | Szybkość pakietów odbiornika | Odbiorca |
| TPWR | Moc nadawania nadajnika | Nadajnik |
| TRSS | Antena siły sygnału nadajnika | Nadajnik |
| TQly | Jakość łącza nadajnika (ważne pakiety) | Nadajnik |
| TSNR | Stosunek sygnału do szumu nadajnika | Nadajnik |
| ANT | Czujnik tylko do debugowania | Nadajnik |
| GPS | Współrzędne GPS | GPS / kontroler lotu |
| Alt | Wysokości GPS | GPS / kontroler lotu |
| Sats | Pozyskano satelity GPS | GPS / kontroler lotu |
| Hdg | Orientacja magnetyczna | GPS / kontroler lotu |
| RXBt | Napięcie baterii | Kontroler lotu |
| Curr | Aktualne ładowanie | Kontroler lotu |
| Capa | Obecne zużycie | Kontroler lotu |
| Ptch | FC Kąt nachylenia | Kontroler lotu |
| Roll | Kąt przechyłu FC | Kontroler lotu |
| Yaw | Kąt odchylenia FC | Kontroler lotu |
| FM | Tryb samolotowy | Kontroler lotu |
| VSPD | Prędkość pionową | Kontroler lotu z Baro |



Poprzedni

Opcje konfiguracji czujnika

Następny

Ustawienia radia



Ostatnia modyfikacja 24 dni temu

Ustawienia radia

Sekcja Ustawienia radia zawiera wszystkie opcje konfiguracji radia. U góry strony zobaczysz ikony, które po wybraniu przeniosą Cię do różnych stron ustawień radia. Domyślnym ekranem ustawień radia jest ekran [Narzędzia](#).

Ikony u góry ekranu ustawień radia obejmują (w kolejności od lewej do prawej):

- Narzędzia
- Karta SD
- Konfiguracja radia
- Motywy
- Funkcje globalne
- Trener
- Sprzęt
- Wersja

[Poprzedni](#)[Wspólne czujniki telemetryczne](#)[Następny](#)[Narzędzia](#)

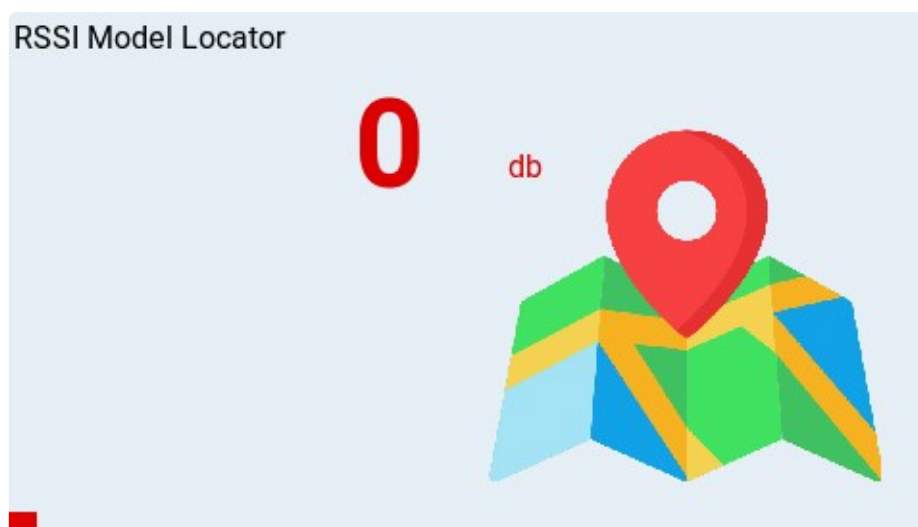
Narzędzia



Ekran narzędzi

Strona **Narzędzia** w Ustawieniach radia to miejsce, w którym możesz wybrać narzędzia oparte na skrypcie Lua do wykonania. Skrypty Lua, które znajdują się na karcie SD w folderze **Narzędzia**, zostaną tutaj wymienione. Wybranie narzędzia spowoduje jego uruchomienie w trybie pełnoekranowym. Domyślnie EdgeTX zawiera kilka narzędzi. Inne narzędzia można również pobrać i dodać do karty SD. Domyślna karta SD EdgeTX zawiera następujące narzędzia.

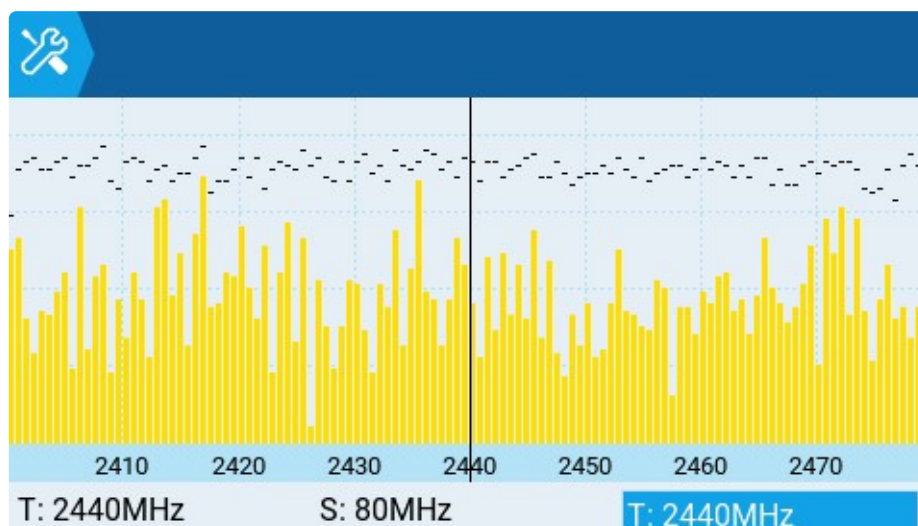
Lokalizator modeli (przez RSSI)



Narzędzie lokalizatora modeli

Narzędzie Model Locator pomaga znaleźć zagubiony model na podstawie RSSI (jeśli jest nadal dostępny). Widżet tworzy reprezentację dźwiękową (w stylu wariometru) RSSI z utraconego

Widmo (INT)



Analizator widma (INT).

Narzędzie Spectrum Analyzer pokaże siłę sygnałów w paśmie 2,4 GHz. Wykorzystuje wewnętrzny moduł MULTI jako analizator widma 2,4 GHz.

Wyświetlacz pokazuje częstotliwości w paśmie 2,4 GHz, od 2400 MHz do 2480 MHz. Oś X (pozioma) pokazuje częstotliwość w MHz, a oś Y (pionowa) pokazuje względną siłę sygnału.

T: Częstotliwość w środku wykresu (ustalona na 2440MHz)

S: Szerokość pasma wykresu (ustalona na 80MHz)

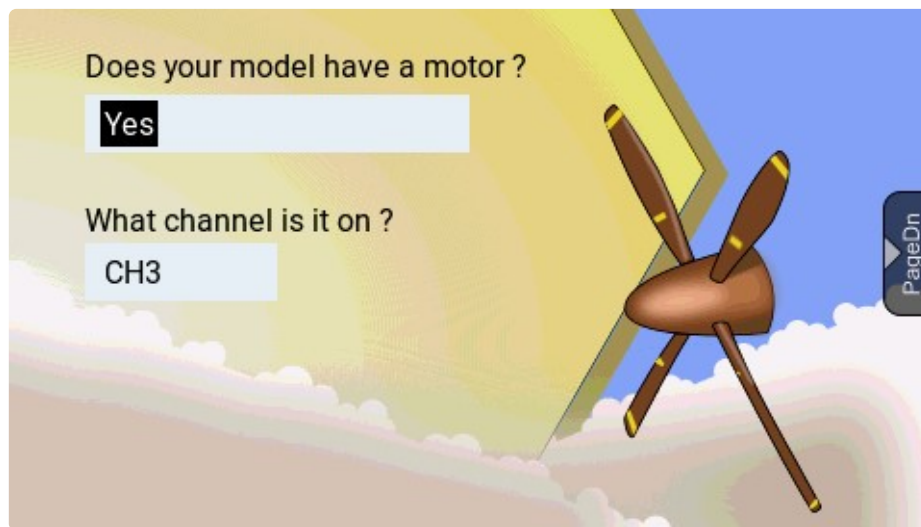
T: Pozycja kursora (linia pionowa)

Naciśnięcie **ENT** i przewijanie w lewo i w prawo umożliwia zmianę wartości **T**, co spowoduje przesunięcie pionowej linii w celu podświetlenia określonej częstotliwości.

Ładowarka kreatora



Narzędzie Wizard Loader



Czarodziej samolotu

Narzędzie Wizard Loader pomaga w konfigurowaniu nowego modelu poprzez uruchomienie kreatora konfiguracji dla określonego typu modelu. Po wybraniu typu modelu kreator przeprowadzi Cię przez serię monitów, a następnie skonfiguruje wybrany model na podstawie dostarczonych informacji.

UWAGA: Kreator nie tworzy nowego modelu, tylko konfiguruje aktualnie wybrany model. Najpierw musisz ręcznie utworzyć nowy model, a następnie uruchomić kreatora. Jeśli uruchomisz tego kreatora na już skonfigurowanym modelu, nadpisze on ustawienia Twojego modelu!

i Dodatkowe skrypty Lua kompatybilne z EdgeTX można pobrać z:
<https://github.com/EdgeTX/lua-scripts>



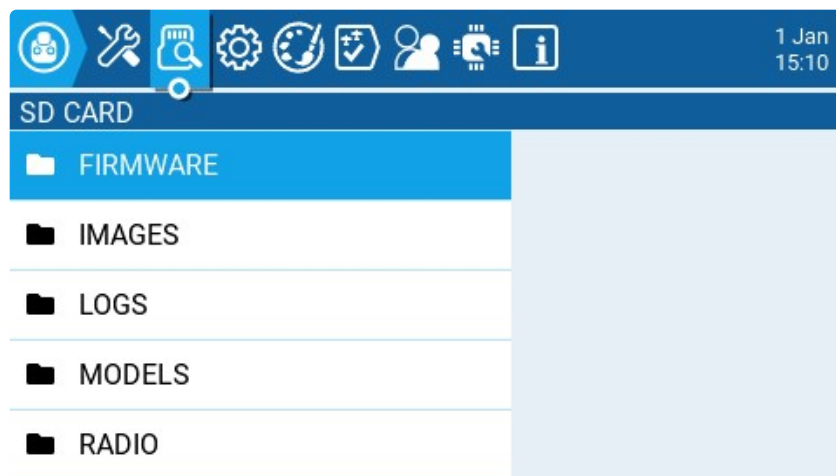
Poprzedni
Ustawienia radia

Następny
Karta SD



Ostatnia modyfikacja 14 dni temu

Karta SD



Ekran karty SD

Ekran **karty SD** pokazuje zawartość karty SD, umożliwia poruszanie się po folderach i interakcję z plikami w folderach. Wszystkie foldery zawierają plik README.txt, który opisuje, jakie typy plików należą do tego folderu. Po wybraniu pliku w jednym z folderów zostaną wyświetlone niektóre z poniższych opcji, w zależności od wybranego typu pliku:

- **Przypisz bitmapę** — przypisuje wybrany plik obrazu jako obraz modelu aktualnie wybranego modelu.
- **Kopiuj** — kopiuje wybrany plik.
- **Usuń** — usuwa wybrany plik.
- **Wykonaj** — wykonuje skrypt Lua. Używane dla plików kończących się na **.lua**
- **Flash [cel]** — Flashuje wybrany plik oprogramowania układowego do wybranego modułu docelowego. Przykłady: Flash Bootloader, Flash Internal Multi.
- **Wklej** — wkleja skopiowany plik.
- **Odtwórz** — odtwarza wybrany plik dźwiękowy.
- **Zmień nazwę** — zmienia nazwę pliku.
- **Wyświetl tekst** — wyświetla wybrany plik .txt lub .csv.

Foldery wymienione na ekranie karty SD są takie same, jak te, które zobaczysz po podłączeniu radia do komputera. Poniżej znajdują się nazwy folderów i objaśnienia dla wszystkich folderów dostarczanych z domyślną kartą SD EdgeTX.

OPROGRAMOWANIE


Umieść pliki oprogramowania układowego, które chcesz sflashować w tym folderze. Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt). Wybierając plik .bin, będziesz mieć możliwość flashowania oprogramowania układowego do określonego modułu. Ponadto tylko pliki oprogramowania układowego w tej lokalizacji będą widoczne w menu programu ładującego.


ZDJĘCIA

Umieść swój niestandardowy model lub pliki obrazów ekranu powitalnego w tym folderze. Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt). Wybranie pliku obrazu da ci opcję **Assign Bitmap**, która przypisze wybrany plik obrazu jako obraz modelu aktualnie wybranego modelu.

Idealny rozmiar obrazu dla *obrazów modeli* to 192×114 pikseli. Format obrazu powinien być .png. Nazwa pliku graficznego nie powinna przekraczać 9 znaków.

Idealny rozmiar obrazu dla *obrazów ekranu powitalnego* to 480 × 272 piksele. Format obrazu powinien być .png. Nazwą pliku obrazu musi być splash.png

 Uwaga: Chociaż większe rozmiary obrazów będą działać podczas skalowania, zajmują więcej pamięci i spowodują pogorszenie wydajności interfejsu użytkownika.

 <https://www.skyraccoon.com/> zawiera duże repozytorium bezpłatnych plików graficznych, których można używać z EdgeTX.

DZIENNIKI

Tutaj zapisywane są pliki dziennika skonfigurowane w [funkcji specjalnej SD Logs](#). Pliki te można przeglądać za pomocą opcji **Wyświetl tekst**. Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt).

MODELE

Tutaj przechowywane są pliki modelu, informacje o etykietach i listy kontrolne inspekcji wstępnej. Każdy model będzie miał plik **model[#].yaml** zawierający wszystkie skonfigurowane opcje. Ponadto dostępny jest plik **labels.yaml**, który zawiera wszystkie informacje o etykietach modeli.

Modele usunięte przez radio zostaną przeniesione do folderu **DELETED znajdującego się w tym folderze**. Pozostałe pliki modelu będą widoczne na ekranie **wyboru modelu**.

Jeśli skonfigurowałeś opcję **Wyświetl listę kontrolną** w ustawieniach modelu, plik notatek modelu trafia do tego folderu. Plik uwag do modelu musi być plikiem .txt i musi mieć DOKŁADNIE taką samą nazwę jak model, dla którego jest przeznaczony, na przykład: Mobula6.txt. Tekst w pliku zależy od użytkownika.

RADIO

Ten folder zawiera plik **radio.yaml**. Ten plik zawiera wszystkie dane konfiguracyjne radia. Jeśli ten plik jest uszkodzony lub go brakuje, radio przejdzie w **tryb awaryjny** i utworzy nowy plik radio.yaml z ustawieniami domyślnymi.

ZRZUTY EKRANU

Tutaj zapisywane są pliki obrazów zrzutów ekranu skonfigurowane w [specjalnej funkcji Zrzut ekranu](#) . Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt).

SKRYPTY

W tym folderze i jego podfolderach umieszczane są skrypty Lua. Domyślnie zawiera następujące podfoldery. Możesz pobrać dodatkowe skrypty Lua z <https://github.com/EdgeTX/luascripts> .

- **Funkcje** — w tym folderze należy umieścić skrypty funkcji Lua, które można aktywować [specjalną funkcją Lua Script](#) . Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt). Więcej informacji na temat skryptów funkcyjnych Lua można znaleźć tutaj: [Skrypty funkcyjne](#) .
- **Miksy** — w tym folderze należy umieścić skrypty miksera Lua. Ten folder jest domyślnie pusty (z wyjątkiem pliku readme.txt). Więcej informacji o skryptach Mixer Lua można znaleźć tutaj: [Niestandardowe skrypty](#)
- **Narzędzia** — Zawiera skrypty Lua, które są dostępne na ekranie [Narzędzia](#) .
- **Wizards** — Zawiera skrypty Wizard Lua, które są dostępne na ekranie [Narzędzia](#) .


DŹWIĘKI

W tym folderze umieszczane są pakiety dźwiękowe EdgeTX dla Twojego radia. Pakiety dźwięków są specyficzne dla języka i powiązane z opcją **Język głosu w Ustawieniach radia** . Wybranie pliku dźwiękowego z tego folderu da ci opcję **Odtwórz** , która odtwarza wybrany plik dźwiękowy.

Pakiety dźwiękowe są dostępne do ręcznego pobrania pod adresem:

<https://github.com/EdgeTX/edgetx-sdcard-sounds/releases> . Możliwe jest również tworzenie niestandardowych dźwięków do wykorzystania w EdgeTX. Aby Twoje niestandardowe dźwięki mogły być odtwarzane przez EdgeTX, upewnij się, że spełniają one następujące kryteria:

- Nazwa pliku: 123456.wav (do 6 znaków plus .wav)
- Częstotliwość próbkowania: 32 kHz (lub 16 kHz, 8 kHz)
- Bity / próbka: 16 (lub 8)
- Utwory: 1, mono
- Kodek kompresji: PCM

 Aby obejrzeć film demonstracyjny, jak tworzyć własne dźwięki, które będą działać z EdgeTX, sprawdź: <https://www.youtube.com/watch?v=DqF7HUsFrnE>

SZABLONY

Tutaj przechowywane są pliki szablonów modeli. Domyślnie będzie miał następujące podfoldery:

- **OSOBISTE** — jeśli zapiszesz swoje modele jako szablony, zostaną one zapisane tutaj.

- SoarETX - Zbiór szablonów szybowców autorstwa: Jespera Frickmanna
- Wizard - Proste szablony modeli, które używają skryptów Lua Wizard do konfiguracji modeli.

TEMATY

Ten folder zawiera pakiety tematyczne dla EdgeTX. Karta EdgeTX SD jest dostarczana z kilkoma automatycznie instalowanymi pakietami motywów.



EdgeTX Zainstalowane pakiety tematyczne

Możesz pobrać i dodać dodatkowe motywy z: <https://github.com/EdgeTX/themes>.

WIDŻETY

Tutaj przechowywane są pliki widżetów. Możesz dodać dodatkowe widżety do tego folderu, aby używać ich z EdgeTX. Aby uzyskać więcej informacji na temat widżetów, które są preinstalowane z EdgeTX, patrz [Widżety](#). Możesz pobrać dodatkowe widżety z <https://github.com/EdgeTX/lua-scripts>.



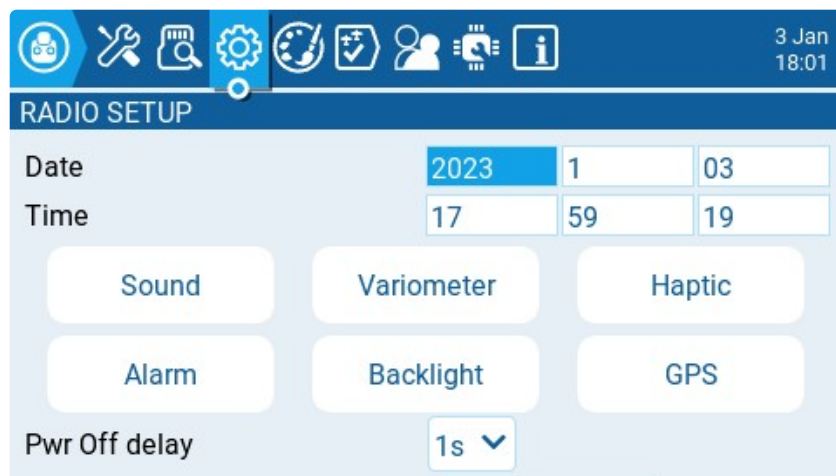
Poprzedni
Narzędzia

Następny
Konfiguracja radia



Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Konfiguracja radia



Ekran konfiguracji radia

Ekran **konfiguracji radia** umożliwia skonfigurowanie podstawowych ustawień radia. Zawiera następujące opcje:

Data — bieżąca data. Ta data jest używana w plikach dziennika karty SD.

Czas - Aktualny czas. Ten czas jest używany do plików dziennika karty SD.

Pwr Off delay — Opóźnienie między naciśnięciem przycisku zasilania a wyłączeniem radia. Dostępne opcje to: **0s, 1s, 2s, 3s, 4s** . *Zaleca się ustawienie opóźnienia co najmniej 1s, aby zapobiec wyłączeniu radia w przypadku przypadkowego naciśnięcia przycisku.*

Identyfikator właściciela — niestandardowy identyfikator rejestracji używany tylko w przypadku użytkowników z modułami ISRM.

Kod kraju — używany przez niektóre moduły RF w celu zapewnienia zgodności z lokalnymi przepisami dotyczącymi RF. Opcje to **Ameryka, Japonia, Europa**.

Język głosu — język pakietu głosowego. To ustawienie i folder pakietu głosowego na karcie SD muszą być zgodne, aby dźwięki były odtwarzane.

Jednostki - Jednostki miary. Dostępne opcje to **metryczne** lub **imperialne** .

Opóźnienie odtwarzania (sw. mid poz.) — Minimalny czas w milisekundach, przez jaki przełącznik musi znajdować się w położeniu środkowym, zanim funkcja specjalna zostanie aktywowana. Służy to do zapobiegania aktywowaniu pozycji środkowej na przełączniku trójpozycyjnym podczas przełączania z pozycji niskiej na pozycję wysoką.


Tryb USB — ustawia domyślną akcję, gdy kabel USB jest podłączony do portu danych USB, a radio jest włączone. Dostępne opcje to: **Zapytaj** , **Joystick** , **Pamięć** i **Szeregowy** .

Tryb enkodera obrotowego — domyślnie ustawiony na **Normalny** . Opcja **Odwrócony** odwraca kierunek rolki.

Domyślna kolejność kanałów — domyślna kolejność kanałów dla nowych modeli i ekranu trenera. Litery oznaczają: **A** = Lotki, **E** = Winda, **T** = Przepustnica, **R** = Ster. Zmiana tego ustawienia nie ma wpływu na istniejące modele.


Tryb — tryb drążka, który będzie używany przez nadajnik. Zdefiniowane przez jakie działania wykonuje lewy drążek. Dostępne opcje to:

- 1: Lewo = odchylenie + dół (skok)
- 2: W lewo = odchylenie + thr (przepustnica)
- 3: Lewo = rolka (przechylenie) + dół (pochylenie)
- 4: Lewo = rolka (przechylenie) + thr (przepustnica)



Poprzedni
Karta SD

Następny
Dodatkowe ustawienia radia

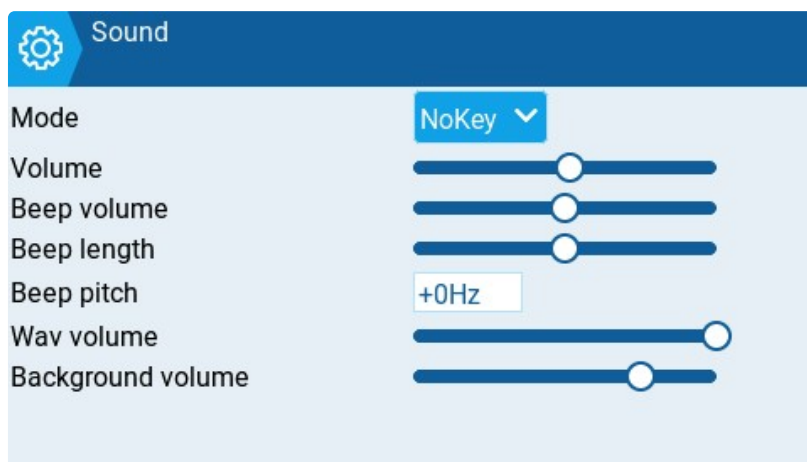


Dodatkowe ustawienia radia

Wybranie jednego z 6 przycisków na ekranie **ustawień radia** spowoduje przejście do jednego z dodatkowych ekranów ustawień poniżej.

Wiele dodatkowych ustawień tutaj jest oczywistych. Poniżej zostaną wymienione tylko te ustawienia, które wymagają wyjaśnienia.

Dźwięk



Opcje dźwięku

Tryb — konfiguruje, kiedy odtwarzać dźwięki.

- **Wszystkie** — emitowane są sygnały dźwiękowe, gdy naciskane są przyciski, a dźwięki są odtwarzane, gdy występują alerty lub ostrzeżenia.
- **Brak klawisza** — brak sygnałów dźwiękowych podczas naciskania przycisków lub obracania kółka przewijania, ale odtwarzane są dźwięki w przypadku alertów lub ostrzeżeń. Odtwarza również dźwięki wyzwalane przez funkcje specjalne.
- **Alarm** — odtwarza tylko dźwięki alarmu lub ostrzeżenia. Odtwarza również dźwięki wyzwalane przez funkcje specjalne.
- **Cichy** — nie są odtwarzane żadne sygnały dźwiękowe ani dźwięki.

Tom

Główna głośność radia.

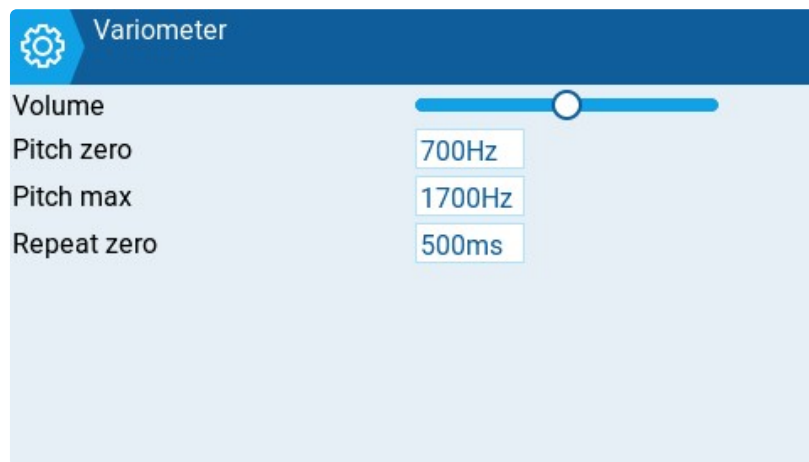
Głośność fali

Głośność alertów i ostrzeżeń oraz dźwięków odtwarzanych za pomocą funkcji specjalnej **Play track**

Głośność tła

Głośność plików .wav w tle (muzyka) odtwarzanych za pomocą specjalnej funkcji **BGMusic**

Wariometr

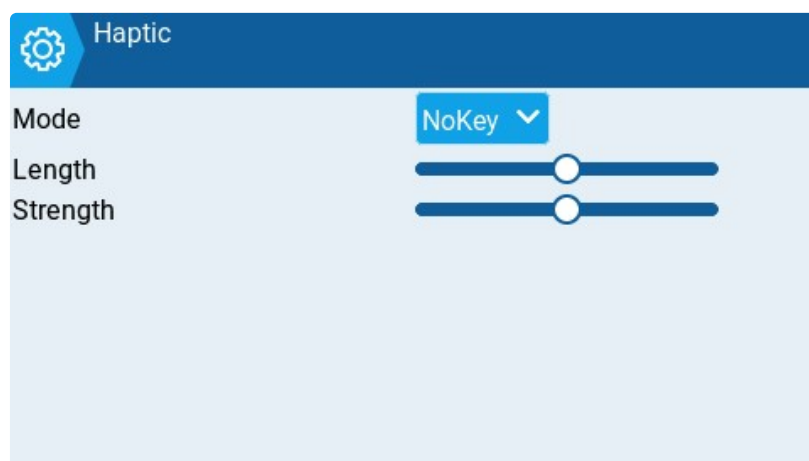


Opcje wariometru

Powtórz zero

Czas przed powtórzeniem dźwięku w milisekundach.

dotykowy

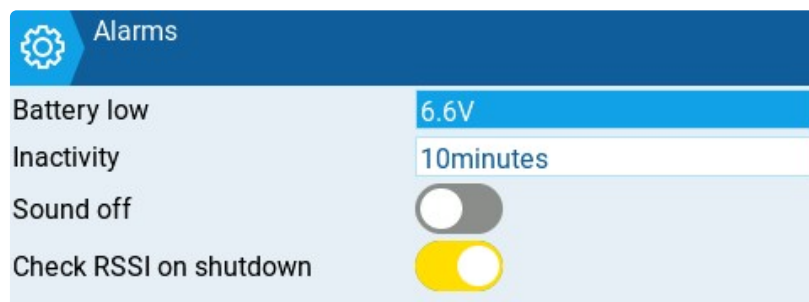


Opcje dotykowe (wibracyjne).

Tryb — konfiguruje, kiedy radio wibruje.

- **Wszystkie** — wibruje po naciśnięciu przycisków oraz w przypadku alertów lub ostrzeżeń.
- **Brak klawisza** — brak wibracji podczas naciskania przycisków lub obracania kółka przewijania, ale wibruje w przypadku alertów lub ostrzeżeń.
- **Alarm** — wibruje tylko w przypadku alarmów lub dźwięków ostrzegawczych.
- **Cichy** — nie powstają żadne wibracje.

Alarmy



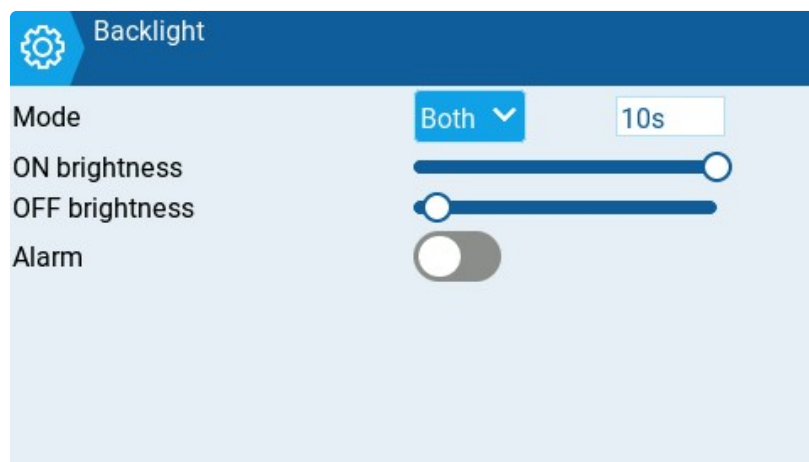
Wyłączyć dźwięk

Wizualne ostrzeżenie „alarmy wyłączone” jest wyświetlane po włączeniu nadajnika, jeśli tryb dźwięku jest ustawiony na cichy.

Sprawdź RSSI przy wyłączaniu

Sprawdza, czy odbiornik jest nadal podłączony do radia przy próbie wyłączenia. Wysyła alert dźwiękowy i wizualny, jeśli zostanie wykryty.

Podświetlenie



Opcje podświetlenia

Tryb

- **Wyłączone** — zawsze wyłączone.
- **Klawisze** – Włącza się po naciśnięciu przycisków.
- **Ctrl** – Włącza się, gdy używane są drążki, przełączniki i pokrętła.
- **Oba** — Włącza się, gdy używane są przyciski, drążki, przełączniki i pokrętła.
- **WŁĄCZONY** – Zawsze włączony.


Czas

Czas w sekundach, przez jaki podświetlenie jest włączone. Minimalna wartość to 5 sekund. Maksymalna wartość to 600 sekund.

Alarm

Podświetlenie włącza się, gdy występują alarmy lub ostrzeżenia.

GPS

 GPS

Time zone

0

Adjust RTC

☐

Coordinate format

DMS ▾

Opcje GPS

i Ustawienia konfiguracji GPS dotyczą tylko sytuacji, gdy w radiu zainstalowano GPS, a nie GPS modelu.

Format współrzędnych

Format współrzędnych GPS, który zostanie wyświetlony.

Dostosuj zegar czasu rzeczywistego

Dostosuj zegar czasu rzeczywistego nadajnika do czasu określonego przez GPS.



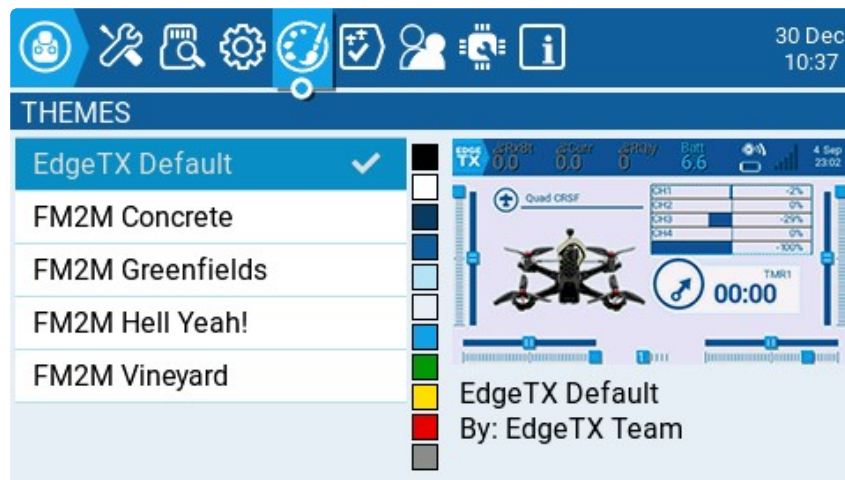
Poprzedni
Konfiguracja radia

Następny
Motywy



Ostatnia modyfikacja 11 dni temu

Motywy

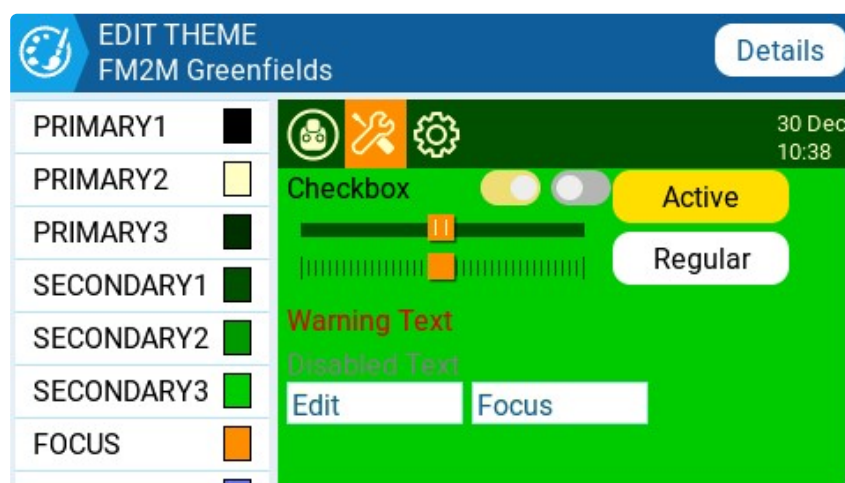


Ekran motywów

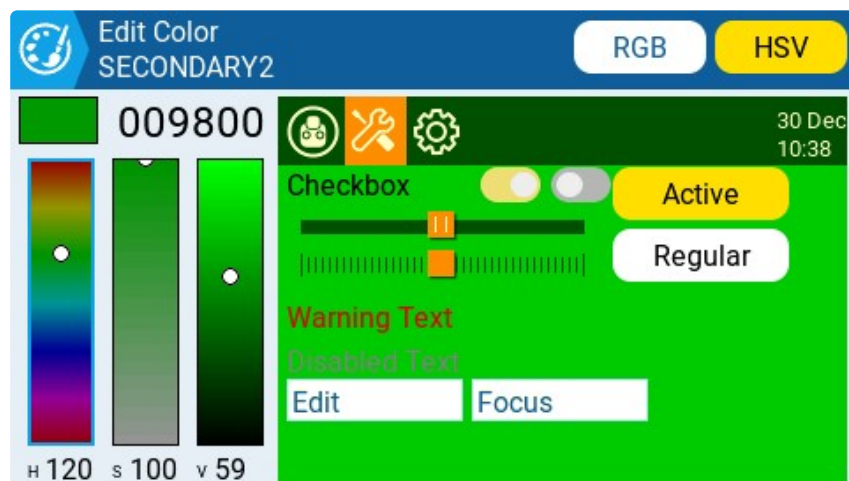
Ekran **motywu** umożliwia zastosowanie różnych kolorowych motywów do radia. Domyślnie karta SD EdgeTX jest dostarczana z motywami pokazanymi powyżej. Długie naciśnięcie wybranego motywu daje następujące opcje:

- **Ustaw aktywny** — Ustawia wybrany motyw jako motyw aktywny.
- **Edytuj** — otwiera edytor motywów w celu edycji wybranego motywu.
- **Duplikuj** — tworzy kopię wybranego motywu.
- **Usuń** — usuwa wybrany motyw.

i Więcej motywów utworzonych przez użytkowników i dodatkowe zasoby do tworzenia motywów można znaleźć tutaj: <https://github.com/EdgeTX/themes>



Edytuj ekran motywu

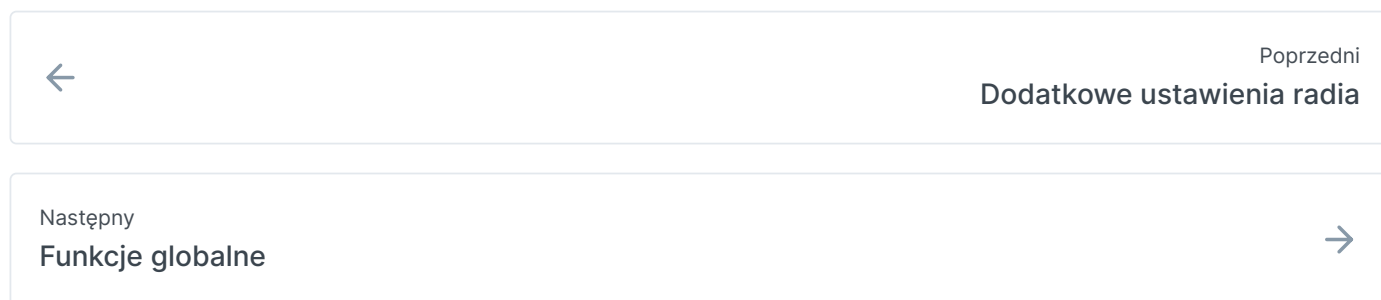


Ekran edycji koloru

Aby edytować motyw w **Edytorze motywów**, wybierz zmienną koloru z listy po lewej stronie ekranu. Gdy to zrobisz, zostanie wyświetlony ekran **Edytuj kolor**.

Wybierz kolor za pomocą skali kolorów po lewej stronie ekranu. Możesz wybierać pomiędzy skalami kolorów RGB i HSV za pomocą przycisków w prawym górnym rogu ekranu.

Po uzyskaniu żądanego koloru naciśnij logo motywu w lewym górnym rogu, aby wrócić do ekranu **Edytuj motyw** i wybrać inną zmienną koloru do edycji. Po zakończeniu naciśnij logo motywu, aby wyjść z Edytora motywów i zapisać zmiany.



Funkcje globalne

Funkcje globalne to specjalne funkcje, które dotyczą wszystkich modeli radia. Są one skonfigurowane dokładnie tak, jak **funkcje specjalne modelu** i dostępne są te same funkcje. Aby uzyskać więcej informacji na temat konfigurowania funkcji globalnych, zapoznaj się z sekcją [Funkcje specjalne](#) , ponieważ są one zasadniczo takie same.



Poprzedni
Motywy

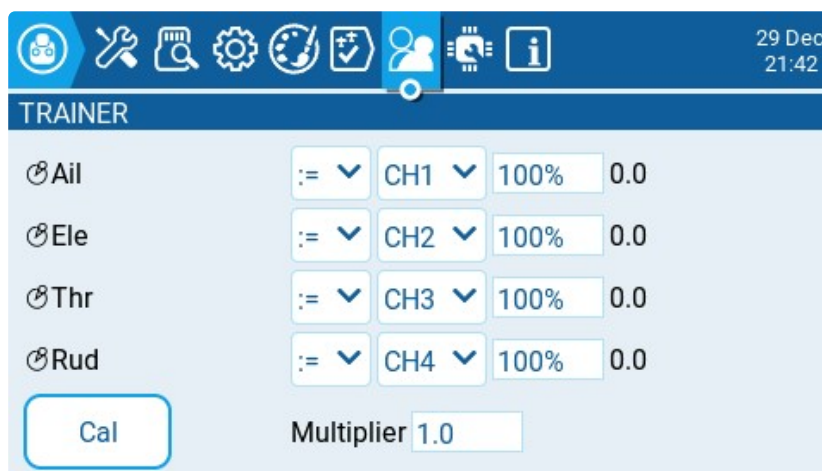
Następny
Trener



Ostatnia modyfikacja 16 dni temu

Trener


Ekran **Trener** w Ustawieniach radia służy do konfigurowania sposobu, w jaki nadajnik radiowy instruktora będzie obsługiwał sygnały z nadajnika radiowego ucznia. Zawiera poniższe opcje konfiguracyjne.



Ekran trenera w ustawieniach radia

Dla każdego z czterech głównych wejść sterujących (Ail, Ele, Thr, Rud) można skonfigurować następujące opcje (dla każdego rzędu, od lewej do prawej).

- **Tryb — sposób**, w jaki radio instruktora będzie obsługiwać sygnały z radia ucznia
 - **WYŁ.** – zostaną użyte wartości kija z radia instruktora – brak wejścia z radia Ucznia.
 - **+=** Dodaje wartości drążków z radia instruktora i radia ucznia.
 - **:=** Zamienia wartości kija instruktora na radio ucznia. (Domyślna)
- **Kanał źródłowy** — kanał z radia ucznia, który jest mapowany na wejście sterujące.
- **Waga** - Wartość procentowa podróży kija Uczniów do użycia. Użyj wartości ujemnych, aby zmienić kierunek drążka.
- **Cal (kalibracja)** - Ustawia środkową wartość nadajnika ucznia.
- **Mnożnik** — ta wartość zmienia wagę wszystkich patyków razem.

 Zwykle używany jest trymer z nadajnika instruktora. Ustaw trymery na nadajniku ucznia na ich środki.

 Nadajnik instruktora to ten, który łączy się z modelowym odbiornikiem.



Poprzedni
Funkcje globalne

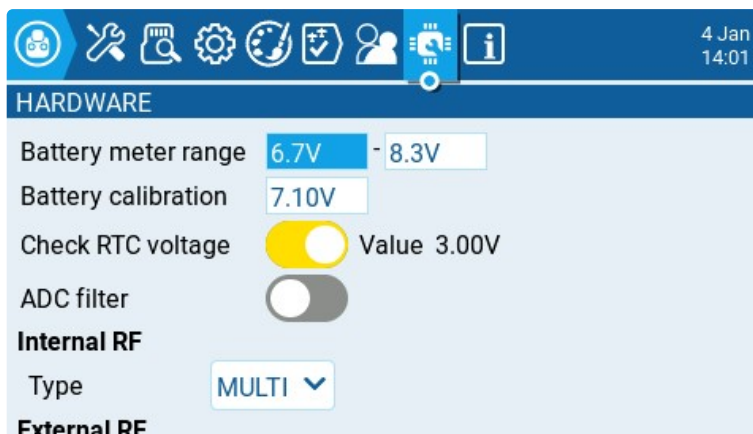
Następny

Sprzęt komputerowy



Ostatnia modyfikacja 16 dni temu

Sprzęt komputerowy



Ekran sprzętu

Ekran **Sprzęt** to miejsce, w którym konfigurujesz ustawienia sprzętowe dla swojego radia. Zawiera następujące opcje konfiguracyjne:

Zakres miernika baterii — ustawia maksymalne i minimalne napięcie miernika baterii. Należy to ustawić na podstawie typu używanej baterii.

Kalibracja baterii — ustaw tę wartość, aby odpowiadała napięciu baterii nadajnika.

Sprawdź napięcie zegara czasu rzeczywistego — po włączeniu sprawdza baterię zegara czasu rzeczywistego podczas uruchamiania i ostrzega, jeśli napięcie baterii jest niskie.

Filtr ADC — włącza lub wyłącza filtr ADC. Ten filtr można również włączyć/wyłączyć dla każdego modelu w ustawieniach modelu.

- ❗ Filtr ADC jest filtrem dla kanałów proporcjonalnych (drażki, potencjometry, suwaki), wygładzającym mniejsze szybkie ruchy, które powstają na skutek szumów w elektronice systemu. Zwykle ten filtr powinien być *wyłączony* w przypadku modeli z kontrolerami lotu.

Wewnętrzny typ RF — wybierz typ modułu dla wewnętrznej wnęki modułowej. Dostępne opcje to: **Multi**, **XJT**, **ISRM**, **CRSF**. Po wybraniu **CRSF** można również wybrać szybkość transmisji. Możesz przeczytać więcej o szybkości transmisji [tutaj](#).

Tryb próbkowania zewnętrznego RF — dostępne opcje to Normal i OneBit. Większość użytkowników powinna używać ustawienia domyślnego **Normalny**. Tylko użytkownicy radiotelefonów X9D+ i X7 mogą chcieć korzystać z trybu **OneBit**.

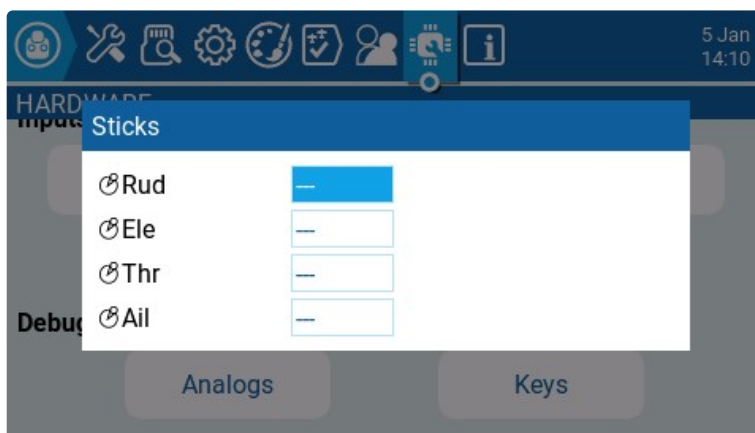
- ❗ Radiotelefony X9D+ i X7 mają wolny falownik, który powoduje problemy z odbiorem szybkich sygnałów UART, co skutkuje ostrzeżeniami telemetrycznymi i problemami ze skryptami LUA wykorzystującymi protokół CRSF. Rezystor 10k na płycie drukowanej można było wymienić, aby rozwiązać problem, ale nie zawsze było to skuteczne. EdgeTX opracował tryb OneBit, który zmienia zachowanie próbkowania UART, aby ignorować wolne krawędzie natarcia, umożliwiając uruchomienie protokołu CRSF z pełną szybkością 400 000 bodów bez modyfikacji sprzętowych radia.

Port szeregowy — Wyświetla listę dostępnych pomocniczych portów szeregowych, które można skonfigurować i używać. Wymienione porty są oparte na portach dostępnych w określonym sprzęcie radiowym. Porty wymienione poniżej są tylko przykładowe i mogą nie być obecne w twoim radiu.

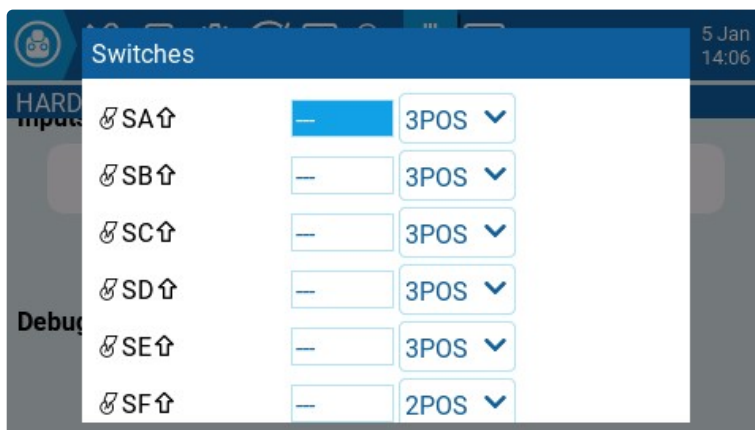
- **AUX1** — pierwszy dostępny pomocniczy port szeregowy można skonfigurować za pomocą poniższych opcji:
 - **WYŁ** — wyłączone.
 - **Telem Mirror** — te same dane telemetryczne, które trafiają do zewnętrznej wnęki modułowej, są przesyłane do portu szeregowego.
 - **Wejście telemetryczne** — odbieranie danych telemetrycznych przez port szeregowy.
 - **Trener SBUS** — Podłącz radiotelefony instruktora i ucznia przez port szeregowy.
 - **LUA** - Wysyłanie/odbieranie danych do/ze skryptu Lua.
 - **GPS** — odbiera dane telemetryczne GPS przez port szeregowy.
 - **CLI** - Wysyłaj polecenia do radia za pomocą wiersza poleceń.
- **Port Power** - Włącza lub wyłącza wyjście zasilania na stykach zasilacza obok portów szeregowych, które są dostępne w niektórych radiotelefonach (obecnie tylko TX16S ma tę funkcję).

Kalibracja — do kalibracji fizycznych elementów sterujących radiem (drążki, potencjometry, suwaki i 6-pozycyjny przełącznik). Radio wyświetli monity o wykonanie kroków kalibracji.

- i** Do kalibracji gimbala używaj ruchu od lewej do prawej i od góry do dołu dla gimbali, a nie ruchu okrężnego! Dodatkowo użyj normalnej siły nacisku w punktach końcowych. Nadmierny nacisk na punkt końcowy spowoduje błędną kalibrację gimbala. Nie zapomnij również skalibrować swojego 6-pozycyjnego przełącznika!



Ekran wejść



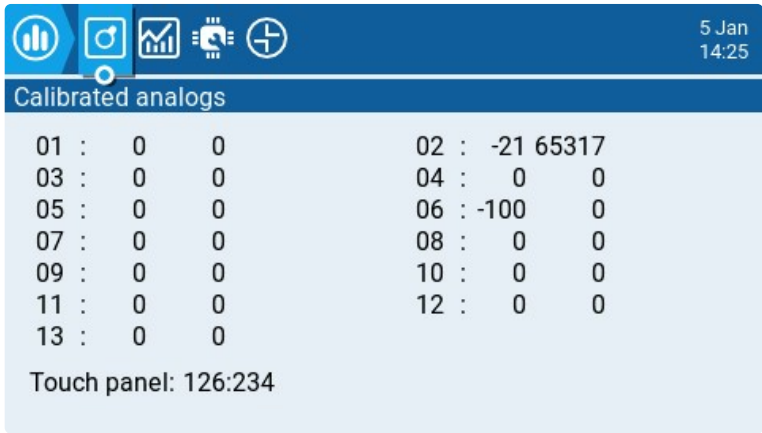
Ekran przełączników

Wejścia, drążki, potencjometry i przełączniki Przyciski

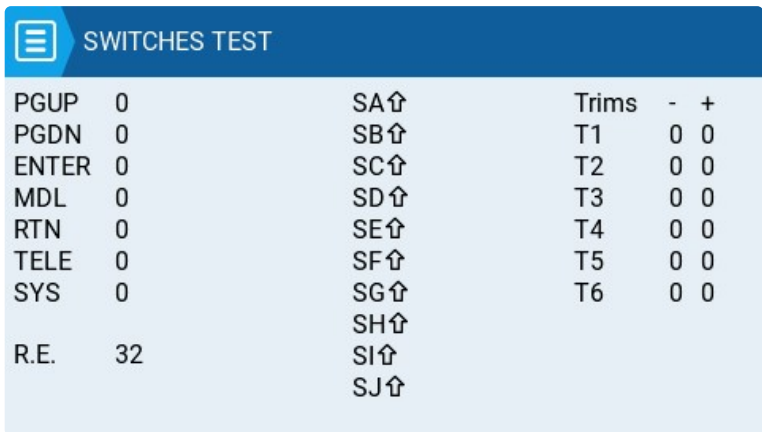
Wybranie jednego z przycisków wejść, drążków, garnków lub przełączników otworzy ekran konfiguracji. Na tym ekranie zobaczysz wszystkie fizyczne kontrolki radiowe zdefiniowane przez EdgeTX. Tutaj możesz dodać 3-znakową etykietę do kontrolki, a także zmienić typ kontrolki w razie potrzeby.

Odpluskwić

Sekcja debugowania umożliwia testowanie i debugowanie analogowych elementów sterujących i klawiszy.



Ekran debugowania analogów



Ekran kluczy debugowania

Debuguj analogi – te ekrany pokazują dane dotyczące analogowych elementów sterujących (drążki, suwaki, potencjometry, 6-pozycyjny przełącznik) oraz ekranu dotykowego radia. Dostępne są trzy widoki — Skalibrowany analog, Filtrowany surowy analog z odchyleniem, Niefiltrowany surowy analog oraz Min. Maks. i zakres.

Debugowanie klawiszy — na tym ekranie wyświetlane są cyfrowe dane dotyczące klawiszy, przełączników, trymerów i enkodera obrotowego (rolki).



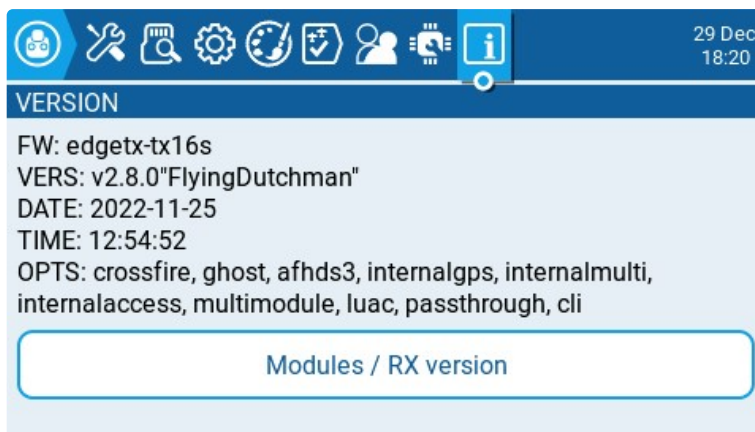
Poprzedni
Trener

Następny
Wersja



Ostatnia modyfikacja 10 dni temu

Wersja

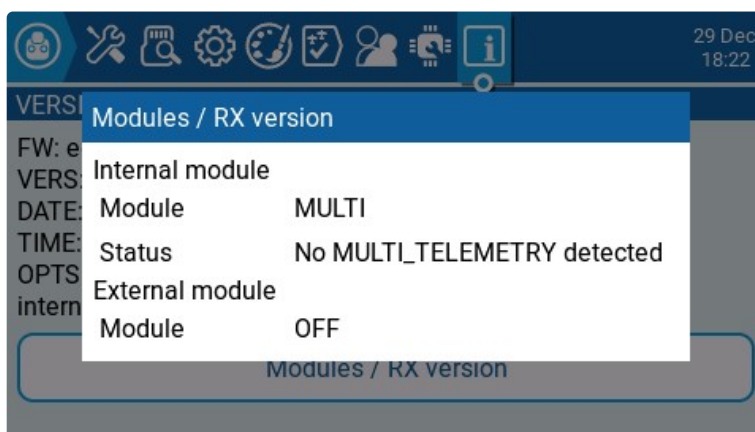


Ekran wersji

Ekran Wersja wyświetla informacje o aktualnie używanej wersji EdgeTX:

- **FW** — nazwa oprogramowania układowego
- **VERS** — wersja oprogramowania układowego
- **DATE** - Data kompilacji oprogramowania układowego
- **TIME** - Czas kompilacji oprogramowania układowego
- **OPTS** — opcje kompilacji, które zostały włączone podczas kompilacji.

i Pełną listę opcji kompilacji można znaleźć tutaj: <https://github.com/EdgeTX/edgetx/wiki/Compilation-options>



Ekran Moduły / Wersja RX

Moduły / **Wersja RX** zawiera informacje o aktywowanych modułach RX dla aktualnie wybranego modelu.

Następny

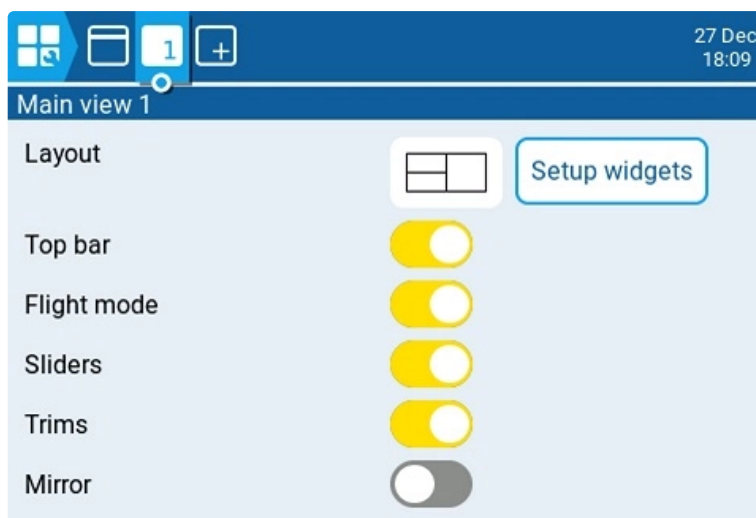
Ustawienia ekranu



Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

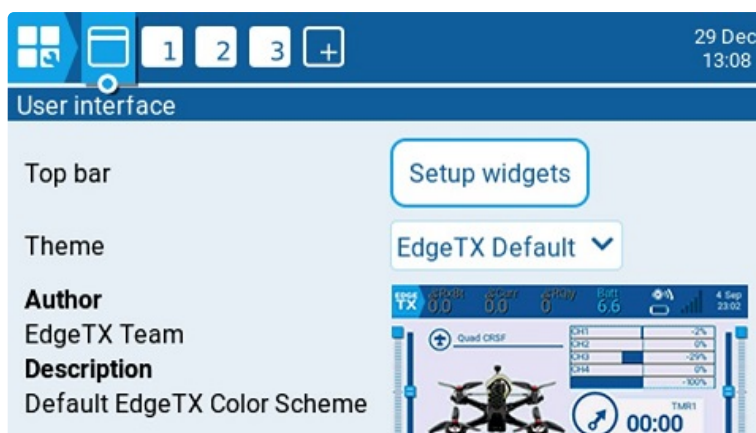
Ustawienia ekranu

Sekcja **ustawień ekranu** w EdgeTX umożliwia dostosowanie głównych widoków i dodanie dodatkowych widoków. Po wybraniu **Ustawienia ekranu** z głównego menu nawigacyjnego otworzy się **Widok główny 1**. Jeśli dodano inne główne widoki, możesz je wybrać z zakładki numerycznej u góry ekranu, aby dostosować ich ustawienia. Wszystkie zakładki widoku głównego mają następujące opcje konfiguracyjne i są konfigurowane indywidualnie:



Widok główny 1 ekran

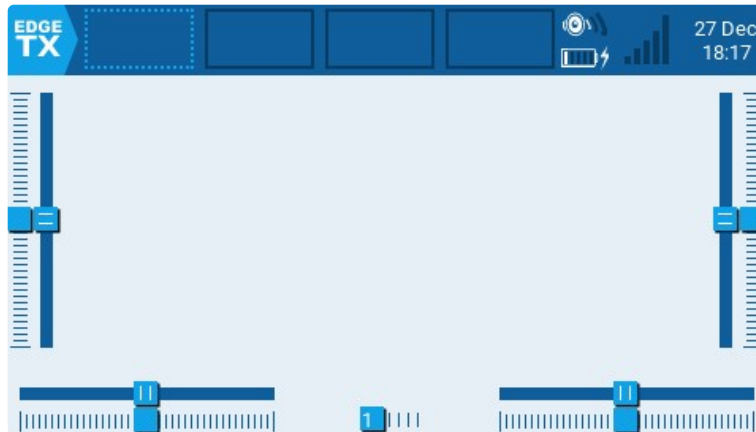
- **Układ** — wybiera układ ekranu dla widżetów. Możliwe jest podzielenie ekranu na maksymalnie dwie kolumny i maksymalnie 4 wiersze, z widżetem w każdej komórce.
- **Skonfiguruj widżety** — patrz [Konfigurowanie widżetów](#) poniżej.
- **Górny pasek** — określa, czy górny pasek widżetów będzie widoczny w wybranym widoku głównym.
- **Tryb samolotowy** — określa, czy nazwa trybu samolotowego (jeśli jest skonfigurowana) będzie widoczna w wybranym widoku głównym.
- **Suwaki** — określa, czy paski suwaków będą widoczne w wybranym widoku głównym.
- **Przycięcia** — Przełącza, czy paski przycięcia będą widoczne w wybranym widoku głównym.
- **Lustro** — Przełącza, czy wykonać kopię lustrzaną wybranego układu widżetu.



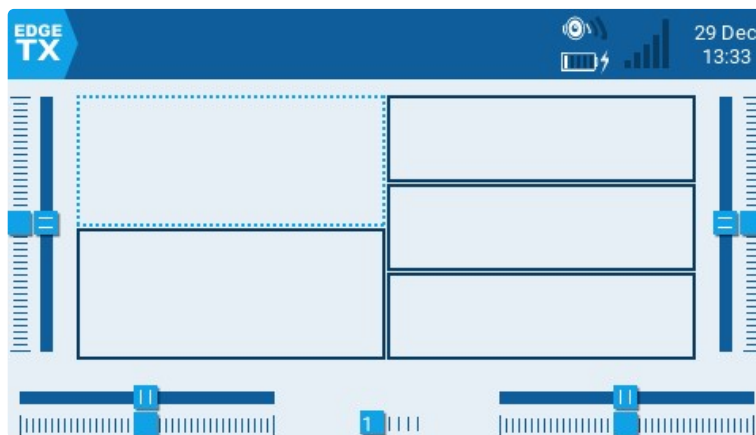
Ekran interfejsu użytkownika

Wybranie przycisku Interfejs użytkownika po lewej stronie karty Widok główny 1 spowoduje otwarcie ekranu

- **Górny pasek Przycisk Ustaw widżety** — konfiguruje widżety, które będą wyświetlane na górnym pasku. Zobacz **Konfigurowanie widżetów** poniżej, aby uzyskać informacje na temat konfigurowania widżetów.
- **Motyw** — stosuje wybrany motyw do EdgeTX. Podgląd motywu znajduje się pod listą rozwijaną. EdgeTX jest dostarczany z kilkoma zainstalowanymi motywami. Dodatkowe motywy do pobrania oraz instrukcje tworzenia własnych motywów można znaleźć tutaj: <https://github.com/EdgeTX/themes>



Konfiguracja widżetu górnego paska



Konfiguracja widżetu widoku głównego

Konfigurowanie widżetów

Wybranie przycisku konfiguracji widżetów spowoduje wyświetlenie widoku głównego lub górnego paska z komórkami widżetów zaznaczonymi zahaszowaną linią. Możesz przypisać widżet do komórki, wybierając komórkę, a następnie widżet, który chcesz do niej przypisać z menu rozwijanego. Po wybraniu widżetu zostaną otwarte opcje konfiguracji widżetu w celu dalszej konfiguracji. Opisy widżetów i opcje konfiguracji widżetów dołączonych do EdgeTX znajdują się poniżej.



Poprzedni
Wersja

Następny
Widżety

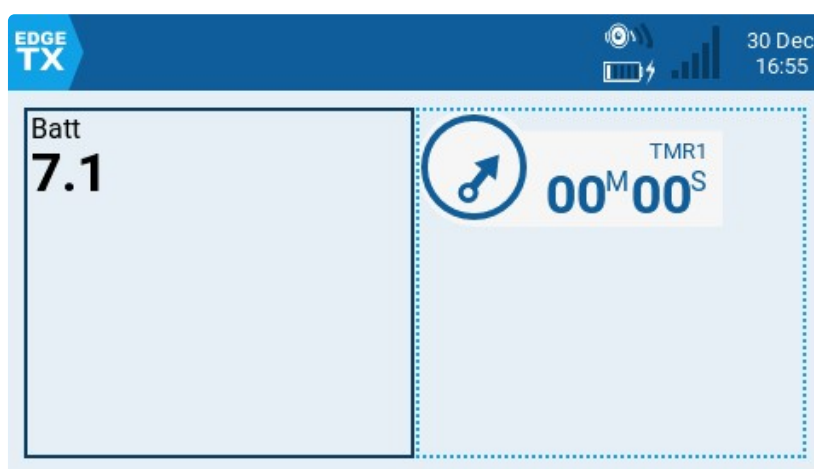


Ostatnia modyfikacja 9 dni temu

Widżety

- ❗ Po skonfigurowaniu widżetu długie naciśnięcie widżetu spowoduje wyświetlenie dwóch opcji menu: **Pełny ekran** i Ustawienia **widżetu**. W przypadku niektórych widżetów tryb pełnoekranowy oferuje dodatkowe funkcje. Aby wyjść z trybu pełnoekranowego, naciśnij i przytrzymaj przycisk RTN / Wstecz.

Poniżej znajdują się opisy i opcje konfiguracji widżetów dołączonych do EdgeTX.

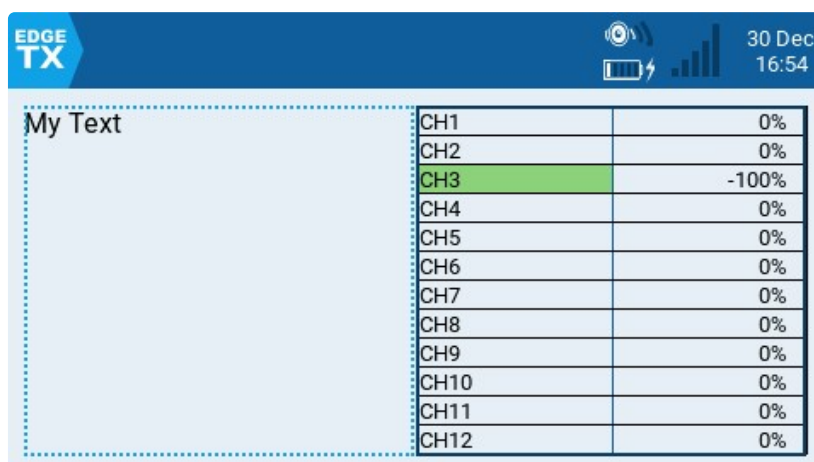


Widżety wartości i licznika czasu

Wartość — wyświetla wartość liczbową zdefiniowanego źródła w postaci tekstu. Konfigurowalne opcje to:

- **Źródło** - źródło tekstu, który ma zostać wyświetlony
- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu. Użytkownik może wybrać model kolorów RGB i HSV, aby wybrać kolor.
- **Cień** — po włączeniu dodaje cień do tekstu.

Timer — Wyświetla wybrany timer. Brak konfigurowalnych opcji innych niż wybór timera.

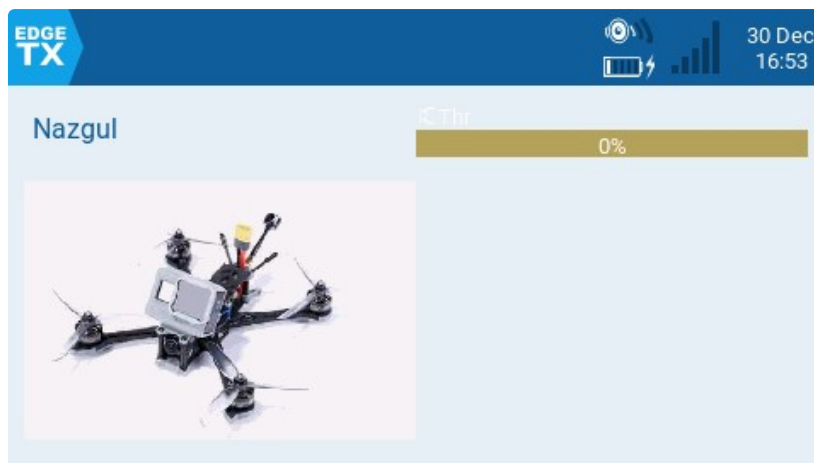


Tekst — wyświetla pole tekstowe, które może dostosować użytkownik. Konfigurowalne opcje to:

- **Tekst** — tekst do wyświetlenia
- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Rozmiar** — rozmiar tekstu. Dostępne opcje to STD (domyślne), BOLD, XXS, XS, L, XL, XXL
- **Cień** — po włączeniu dodaje cień do tekstu.

Wyjścia — pokazuje wartości wyjściowe kanału na wykresie słupkowym. Liczba wyświetlanych kanałów zależy od rozmiaru widżetu. Konfigurowalne opcje to:

- **Pierwszy kanał** — wybiera pierwszy kanał do wyświetlenia w widżecie.
- **Wypełnij tło** — po włączeniu dodaje jednolity kolor tła do widżetu
- **Kolor BG** — otwiera próbnik kolorów, aby wybrać kolor tła.
- **Kolor tekstu** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor pasków wyjściowych.



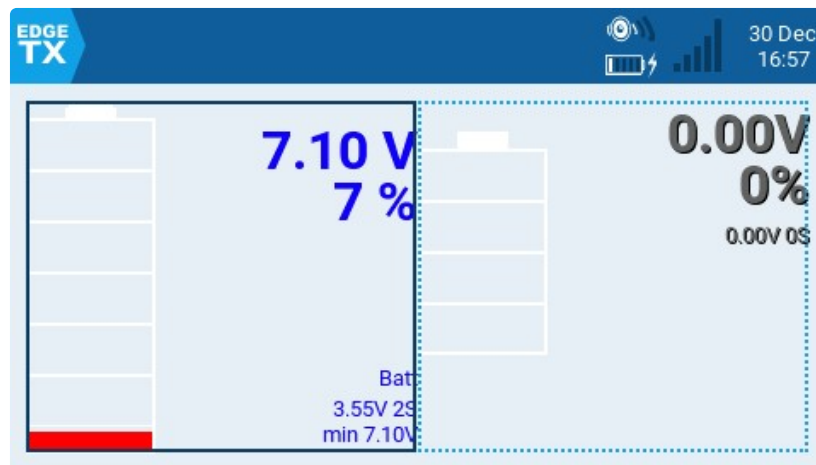
Informacje o modelu i widżety Miernik

Informacje o modelu — wyświetla nazwę wybranego modelu i zdjęcie (jeśli zostało skonfigurowane w ustawieniach modelu). Konfigurowalne opcje to:

- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu nazwy.
- **Rozmiar** — rozmiar tekstu nazwy. Dostępne opcje to STD (domyślne), BOLD, XXS, XS, L, XL, XXL
- **Wypełnić tło?** - Dodaje jednolity kolor tła do widżetu, gdy jest włączony
- **Kolor BG** — otwiera próbnik kolorów, aby wybrać kolor tła.
- **Użyj koloru motywu** — po włączeniu zastępuje kolor tekstu kolorem tekstu skonfigurowanego motywu.

Miernik — pokazuje wykres słupkowy dla wartości źródłowej. Konfigurowalne opcje to:

- **Źródło** — źródło miernika.
- **Min** — minimalna wartość wskaźnika. Ta wartość będzie wynosić 0%
- **Max** — maksymalna wartość wskaźnika. Ta wartość będzie wynosić 100%



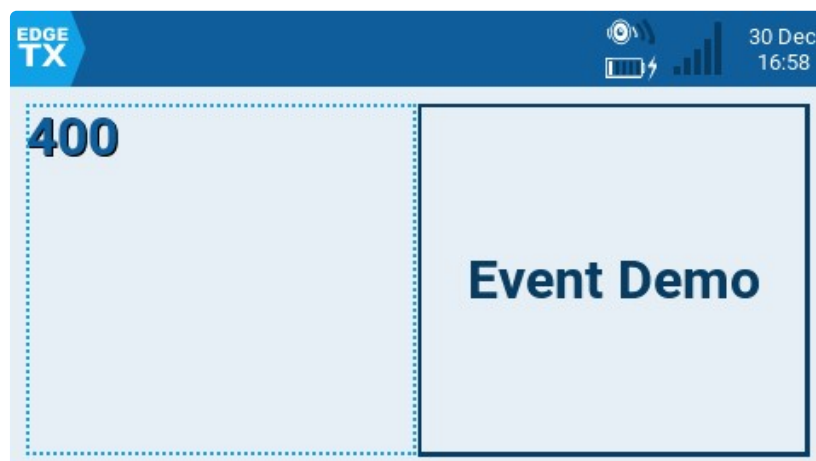
Widżety BattAnalog i BattCheck

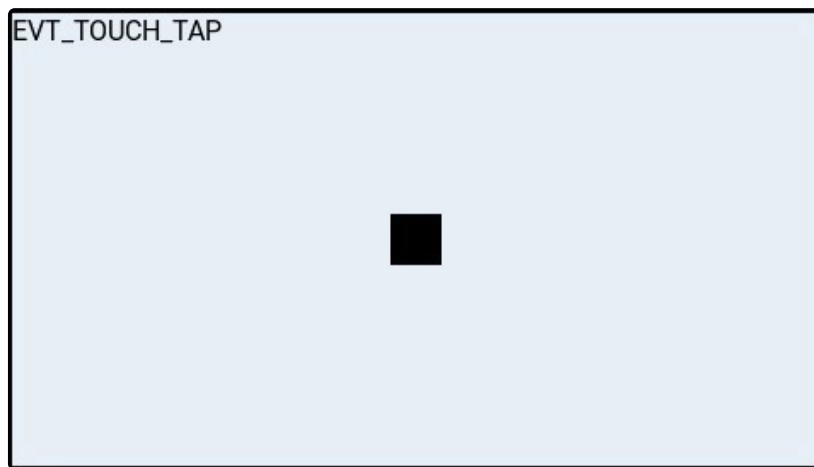
BattAnalog — wyświetla graficzną reprezentację poziomu naładowania Lipo/Li-ion. Automatycznie wykryje liczbę ogniw baterii. Działa z telemetrią, gdzie odbierane jest tylko całkowite napięcie baterii. Konfigurowalne opcje to:

- **Czujnik** — czujnik napięcia akumulatora, którego należy użyć.
- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Show_Total_Voltage** — pokazuje całkowite napięcie akumulatora (zamiast obliczonego napięcia ogniwa), gdy jest włączone.
- **Lithium_Ion** — dopasowuje minimalne napięcie akumulatora używane do obliczania pozostałego procentu akumulatora w zakresie od 3,0 do 2,8, gdy jest włączone.

BattCheck — wyświetla graficzną reprezentację poziomu naładowania Lipo/Li-ion. Współpracuje z telemetrią, w której odbierane jest napięcie poszczególnych ogniw, np. FLVSS LiPo Voltage Sensor. Konfigurowalne opcje to:

- **Czujnik** — czujnik napięcia akumulatora, którego należy użyć.
- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Cień** — po włączeniu dodaje cień do tekstu.
- **Najniższa komórka** — po włączeniu pokazuje tylko napięcie najniższej komórki (w porównaniu do wszystkich napięć komórek).
- **Lithium_Ion** - Dostosowuje minimalne napięcie baterii używane do obliczania pozostałego procentu baterii od 3,0 do 2,8, gdy jest włączone.





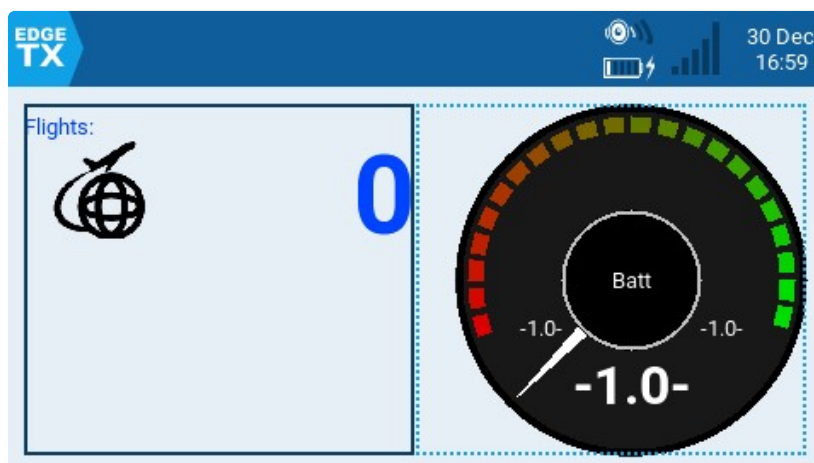
Widżet demonstracyjny wydarzenia na pełnym ekranie

Licznik — zlicza przyrostowo. Konfigurowalne opcje to:

- **Kolor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Cień** — po włączeniu dodaje cień do tekstu.

Demo zdarzeń — demonstruje obsługę zdarzeń związanych z klawiszami i dotykiem w trybie pełnoekranowym. Wyłącznie w celach demonstracyjnych. Konfigurowalne opcje to:

- **Rozmiar** — zmienia rozmiar pudełka w trybie pełnoekranowym.



Loty i widżety Gauge Rotary

Loty — zlicza liczbę lotów. Konfigurowalne opcje to:

- **przełącznik** — Wyznaczony przełącznik Uzbrojenie/Bezpieczny.
- **motor_channel** - Kanał dla silnika.
- **min_flight_duration** — Minimalny czas lotu, który ma zostać policzony.
- **text_color** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **debug** — po włączeniu wyświetla informacje o stanie widżetu.

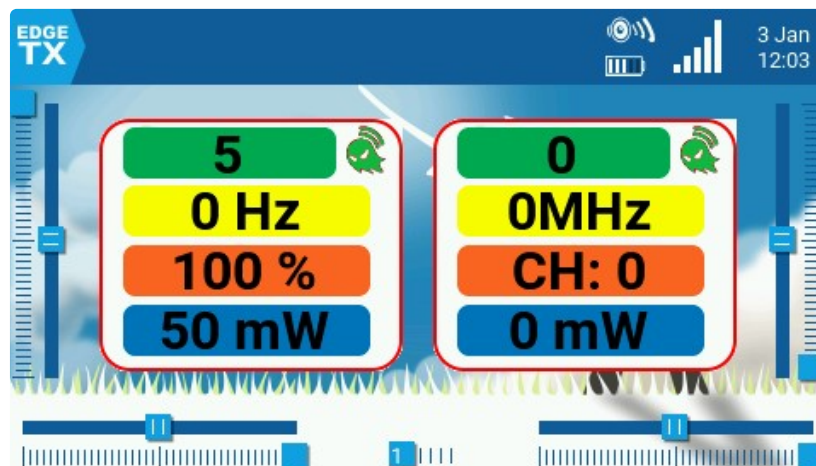
Dodatkowe uwagi dotyczące tego widżetu:

Lot uznaje się za udany, jeśli po 30 sekundach silnik przekroczy 25%, telemetria jest aktywna (wskazuje, że model jest podłączony) i włączony jest bezpieczny lot. Lot jest uznawany za zakończony po 8 sekundach odłączenia akumulatora (wykrytego przez brak telemetrii) -- ostrzeżenie: NIE używaj tego widżetu, jeśli model używa GV9!!!

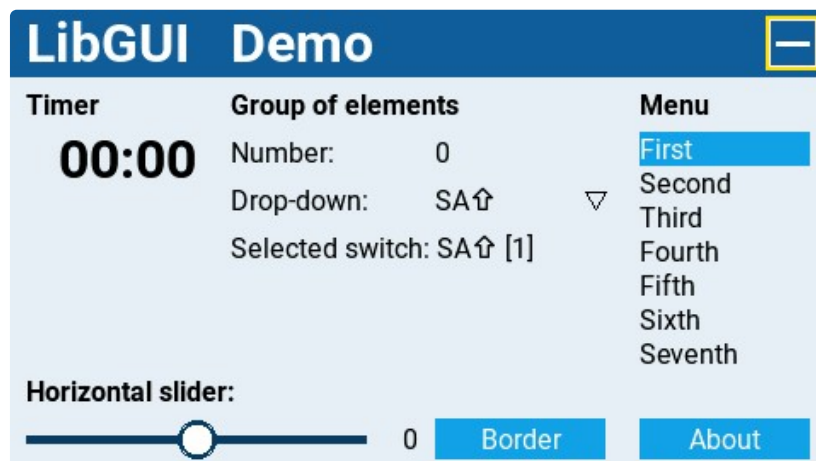
Widżet zakłada: model ma silnik, silnik jest włączony na kanale 3 (można skonfigurować w ustawieniach), jest telemetria z jednym z powyższych [RSSI|RxBt|A1|A2|1RSS|2RSS|RQly] , jest bezpieczny przełącznik (przełącznik ramienia), a zmienna globalna GV9 jest wolna (tj. nieużywana).

Gauge Rotary — konfigurowalny analogowy wskaźnik z igłą. Pokazuje również wartości minimalne i maksymalne, które zostały odczytane przez miernik z zieloną i czerwoną wskazówką. Konfigurowalne opcje to:

- **Źródło** — źródło miernika.
- **Min** — minimalna (najniższa) wartość wskaźnika.
- **Max** — maksymalna (najwyższa) wartość wskaźnika.
- **HighasGreen** — **Włącz** dla czujnika, w którym wysokie wartości są dobre. **Wyłącz** dla czujnika, gdzie niskie wartości są dobre.
- **Precyzja** — precyzja wartości liczbowej do wyświetlenia w ułamkach dziesiętnych.



Widżet Ghost w trybie RF i wideo



Pełny ekran widżetu LibGUI

Ghost — Widżet Ghost będzie wyświetlał dane telemetryczne odbiornika RF lub nadajnika wideo w zależności od skonfigurowanego trybu.

W trybie normalnym widżet zapewnia tryb RF (RFMD), szybkość klatek (FRATE), jakość łącza (RQLY) i moc nadawania (TDWDP)

W trybie wideo widżet zapewnia pasmo wideo (VBAN), częstotliwość wideo (VFRQ), kanał wideo (VCHAN) i moc wideo (VPWR)

LibGUI Demo — ten widżet jest wersją demonstracyjną biblioteki LibGUI. Ta biblioteka zwykle nie jest uruchamiana samodzielnie. Zamiast tego zapewnia interaktywne funkcje innym skryptom Lua, które go używają. Widżet musi być uruchomiony w trybie pełnoekranowym, aby zademonstrować funkcjonalność biblioteki.

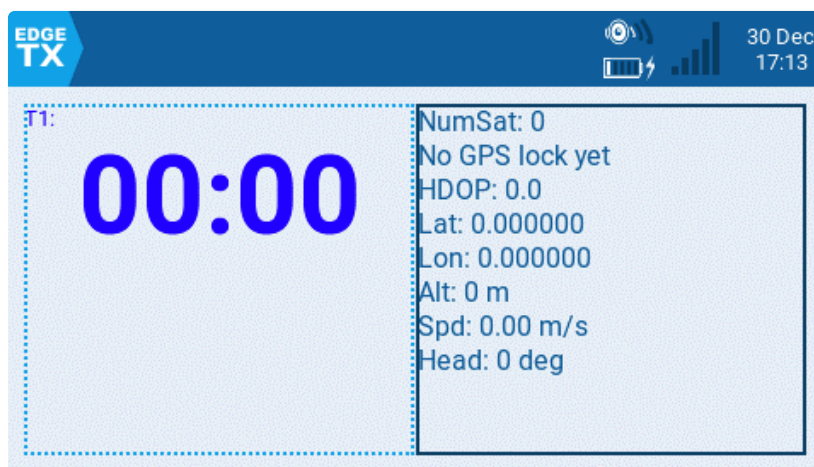


Widżet SoarETX F3K

SOARETX — wersja EdgeTX narzędzia SoarOTX. Jest to pakiet modeli szybowców do nadajników EdgeTX. Zapewnia skrypty Lua do pomiaru czasu i zapisywania wyników, tworzenia wykresów danych dziennika (np. wykresów wysokości) i konfiguracji modelu.

Aby uzyskać więcej informacji na temat konfiguracji i korzystania z tego widżetu, zobacz <https://github.com/jfrickmann/SoarOTX/wiki/SoarETX-for-color-radios>.

Demo tego narzędzia można zobaczyć tutaj: https://www.youtube.com/watch?v=5NSvxUNKM_c



Widżety Timer2 i TxGPSTest

Timer2 — wyświetla wybrany timer z tekstem timera przeskalowanym na podstawie wybranego rozmiaru widżetu i ma następujące opcje konfiguracji:

- **TextColor** — otwiera selektor kolorów, aby wybrać kolor tekstu.
- **Timer** — Timer do wyświetlenia.

- **use_days** — pokazuje dni, w których wartość czasu przekracza 24 godziny, gdy jest włączona.

TxGPStest - Wyświetla informacje GPS w formacie tekstowym. Brak konfigurowalnych opcji.



Poprzedni

Ustawienia ekranu

Następny

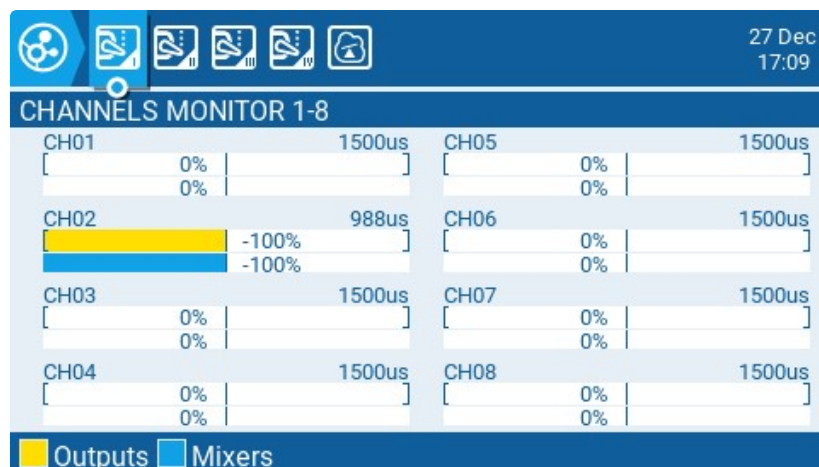
Monitor kanału



Ostatnia modyfikacja 12 dni temu

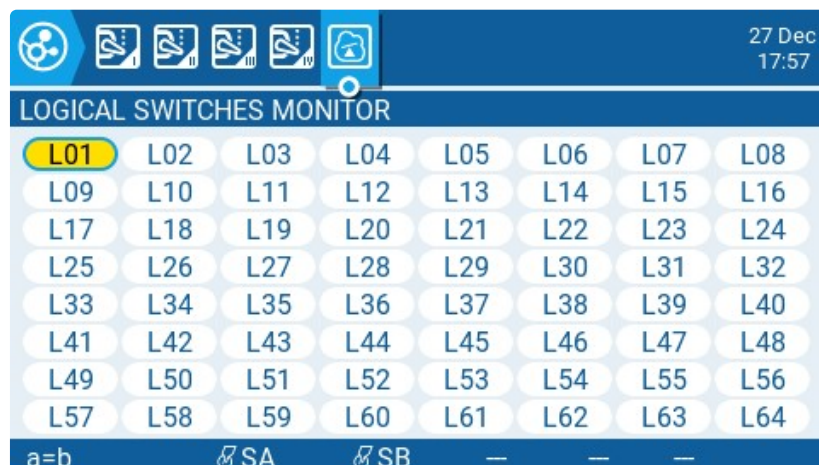
Monitor kanału

Monitor kanału pokazuje zarówno wartość wyjściową (górny pasek), jak i wartość miksu (dolny pasek) dla każdego z 32 kanałów radiowych, rozłożonych na 4 stronach po 8.



Monitorowanie kanałów

Piąta strona monitora kanału to monitor przełączników logicznych. Na tej stronie zobaczysz status (aktywowany/nieaktywny) wszystkich przełączników logicznych. Aktywowane przełączniki logiczne są podświetlone.



Logiczny



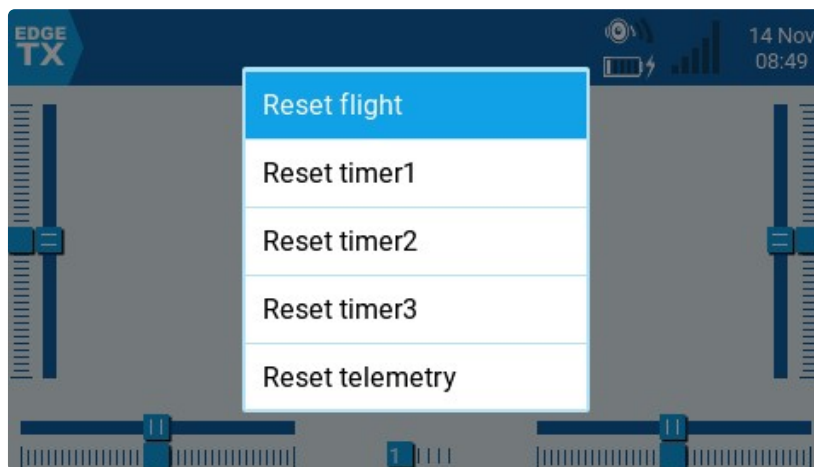
Poprzedni
Widzety

Następny
Zresetuj telemetryę



Ostatnia modyfikacja 19 dni temu

Zresetuj telemetrię



Zresetuj ekran telemetrii

Resetuj lot — po wybraniu ta opcja:

- Resetuje wszystkie liczniki czasu skonfigurowane z ustawieniem trwałości **Lot** do zera.
- Resetuje wszystkie wykryte wartości czujnika telemetrii.
- Resetuje wszystkie stany przełączników logicznych
- Uruchamia te same kontrole, co ładowanie modelu - tj. położenie przepustnicy, stan przełącznika, sprawdzenie zestawu odpornego na awarie, wyświetlenie listy kontrolnej przed lotem, jeśli jest skonfigurowana, test zablokowanych klawiszy itp.

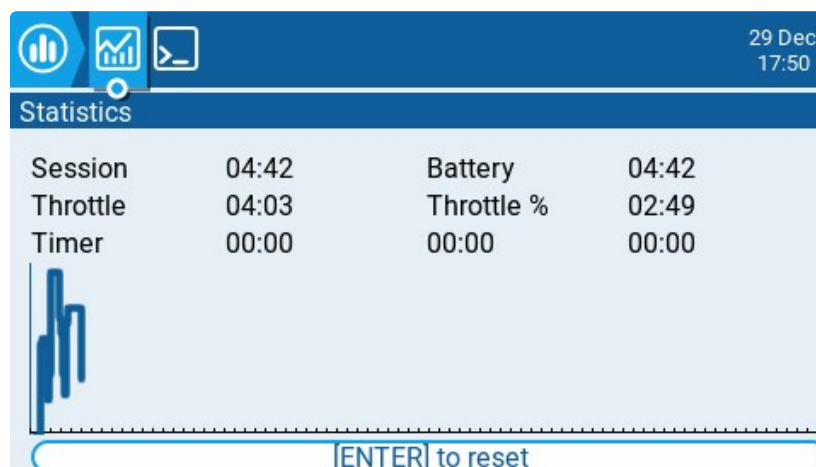
Reset timer 1 / 2 / 3 — Resetuje tylko wybrany timer do zera, niezależnie od skonfigurowanego ustawienia trwałości.

Resetuj telemetrię — ta opcja resetuje wszystkie wykryte wartości czujnika telemetrii.

←
Poprzedni
Monitor kanału

Następny
Statystyka
→

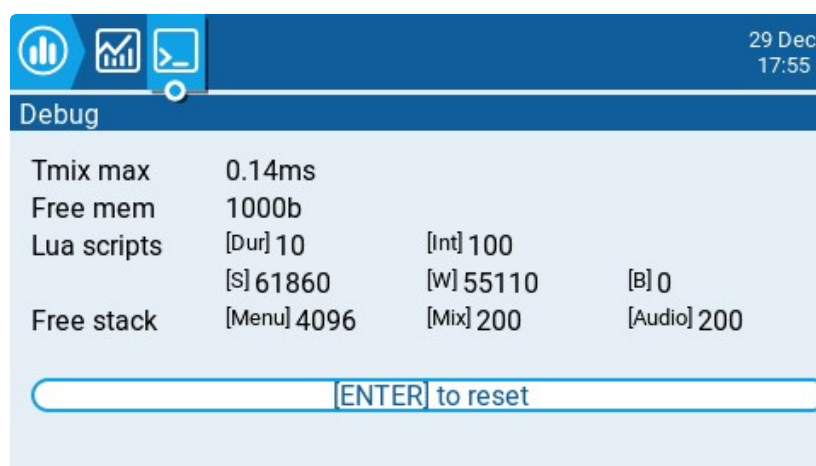
Statystyka



Ekran statystyk

Ekran **Statystyki** przedstawia statystyki dotyczące użytkowania radia. Z wyjątkiem baterii, wszystkie dane są resetowane po wyłączeniu radia. Podaje się następujące informacje:

- **Sesja** — czas, przez jaki radio było włączone.
- **Bateria** — czas, przez jaki radio było włączone od ostatniego resetu.
- **Przepustnica** — czas, przez jaki przepustnica znajdowała się powyżej pozycji drążka 0%.
- **Throttle %** — czas, przez który przepustnica znajdowała się powyżej 50% pozycji drążka.
- **Timer** — Aktualne wartości Timera 1, Timera 2, Timera 3.



Ekran debugowania

Ekran debugowania zawiera punkty danych używane przez programistów podczas debugowania problemów w oprogramowaniu. Większość użytkowników nie znajdzie przydatnych informacji na tym ekranie, chyba że debugowanie problemów z programistami. Dostępne są następujące informacje debugowania.

- **TMix max** — maksymalny czas trwania zadania miksera.
- **Free mem** - Bieżąca wolna pamięć radia w bajtach.
- **Skrypty Lua**
 - **[Dur]** - Maksymalny czas trwania Lua w milisekundach.
 - **[Int]** - Maksymalny interwał Lua w milisekundach.
 - **[S]** - Pamięć używana przez skrypty LUA.
 - **[W]** - Pamięć używana przez widżety LUA.
 - **[B]** - Pamięć używana przez funkcje mapy bitowej LUA.
- **Darmowy stos**
 - **[Menu]** - Minimalna ilość wolnej pamięci stosu dla zadań menu.
 - **[Mix]** - Minimalna ilość wolnej pamięci stosu dla zadań miksera.
 - **[Audio]** — Minimalna ilość wolnej pamięci stosu dla zadań audio.



Poprzedni

Zresetuj telemetrię

Następny

Instrukcja obsługi radiotelefonów z monochromatycznym ekranem



Ostatnia modyfikacja 15 dni temu