

Program F3A Klub (junior)
wszystkie figury wykonywane centralnie

START ① Start pod klatu, Zakręt $90^\circ + 270^\circ$ $K=1$

② 2 pętle wewnętrzne $K=3$

③ boczka sterowana (ok 50-75m) $K=3$

④ ranners z 2 boczkami $\frac{1}{4}$ (w górę i w dół)
 (kier. rannersu dowolny)
 (kier. b. dowolny) $K=4$

⑤ lot odwrócony (plecy) (około 75-100m) $K=2$

⑥ Piramida (wznoszenie $45^\circ \geq \frac{1}{4}$ boczki)
 opadanie $45^\circ (\geq \frac{1}{4}$ boczki)
 $K=3$ (k. boczki dowolny)

⑦ ósemka kubańska z dwoma półboczkami $K=4$

⑧ łączowanie $K=1$

odległość lotu ok 120-150m

$\Sigma 21$